

Hosav's Custom UI Mod

Inhaltsverzeichnis

- [1 Combat Settings](#)
- [2 Nearby Ally UI Settings](#)
- [3 Buff Settings](#)
- [4 Other Settings](#)
- [5 Hotbar](#)
- [6 Minimap](#)
- [7 Kill XP Feedback](#)
- [8 Personal UI Settings](#)
 - [8.1 Healthbar Settings](#)
 - [8.2 Staminabar Settings](#)
 - [8.3 Experience Settings](#)
 - [8.4 Mount Setting](#)
 - [8.5 Additional HUD Settings](#)

Die am meisten anpassbare UI Mod in Conan Exiles Geschichte! Über 50 Optionen zum Ändern und Anpassen!

HUD = Heads Up Display (Informationen auf Ihrem Bildschirm)



Mit dieser kleinen Mod kann man seine UI mit unzähligen Einstellungen nach seinem Geschmack gestalten.

Um an das Menü zu kommen einfach das Inventar öffnen und unten links den Button UI Settings drücken.

1

Combat Settings

Combat Settings - Setup what will show up when targeting someone

Target Healthbar Enabled – *Disabling this will disable any healthbars showing up in combat*

Target Health Stats in Vanilla Healthbar – *if you prefer the vanilla target UI but still want more info about the target's health amount*

Health Numeric Text

Consciousness Percentage

Target Level

Kampfeinstellungen - Einstellung, was angezeigt wird, wenn ein Ziel anvisieren wird

Lebensbalken aktiviert – *durch Deaktivieren dieser Option werden alle im Kampf angezeigten Lebensbalken deaktiviert*

Vanilla Lebensbalkenanzeige - *wenn die Vanilla-Anzeige bevorzugt, aber dennoch mehr Informationen über die Lebensanzeige des Ziels gewünscht wird*

numerische Anzeige der Gesundheit

Betäubungsanzeige in Prozent

Level des Ziels

Target Health Custom Color
Target Consciousness Custom Color
Target Level Background Custom Color

diverse Möglichkeiten, benutzerdefinierte Farben für Gesundheitsbalken, Level usw. einzustellen

PvE Player Stamina - if the server is PvE, this can be enabled to see nearby player stamina

PvE Spielerausdauer - auf einem PvE server kann man die Anzeige der Ausdauer in der Nähe befindlicher Spieler anzeigen

2 Nearby Ally UI Settings

Nearby Ally UI Settings - Shows upto four nearby clan member's (Followers included) health, buffs and stamina (if player)

Shows Nearby Ally Stats in HUD

Ally Names

Ally Health

Ally Health Custom Color

UI-Einstellungen für Verbündete in der Nähe - Zeigt die Gesundheit, Buffs und Ausdauer von bis zu vier Clan-Mitgliedern in der Nähe (einschließlich Gefolgsleute) an

Zeigt Anzeige für Verbündete in der Nähe in HUD an

Verbündete Name

Verbündete Gesundheit

benutzerdefinierte Farben für Verbündete Lebensbalken

3 Buff Settings

Buff Settings - Change what buff information to show/hide

Bufs in UI

Buff Timer

Buff Description

Buff-Einstellungen - Auswahl um Buffs anzuzeigen oder auszublenden

Bufs in UI

Buff-Timer

Buff Beschreibung

4 Other Settings

Other Settings - Other settings for the UI that is not necessarily connected to the custom UI (like the hotbar)

Use Float Damage - shows a more traditional screen popup, that is dynamically placed depending on damaged character's position.

Damage Indicator (Right) - Shows MMO Type Damage Indicator that pops up in the screen as you do damage

Damage Indicator Icons - Enables or Disables Icons for the Damage Indicator

Simplistic Damage Indicator - with Simplistic Enabled you will only see how much damage you dealt. With it off you will see who you damaged as well

Damage Indicator for Follower (Left) - shows MMO Type Damage Indicator that pops up on the screen as your thrall does damage

Andere Einstellungen - Andere Einstellungen für die Benutzeroberfläche, die nicht notwendigerweise mit der Benutzeroberfläche verbunden sind (z. B. die Schnellzugriffsleiste)

schwebende Schadenszahlen - zeigt ein traditionelleres Bildschirm-Popup, das dynamisch in Abhängigkeit von der Position des Schaden erleidenden Charakters platziert wird.

Schadensanzeige (rechts) - Zeigt eine Schadensanzeige vom Typ MMO an, die auf dem Bildschirm erscheint, wenn du Schaden verursachst

Schadensanzeigesymbole - Aktiviert oder deaktiviert die Symbole für die Schadensanzeige

Einfacher Schadensindikator - mit aktiviertem Indikator wird nur angezeigt, wieviel Schaden verursacht wurde. Wenn der Indikator ausgeschaltet ist, wird auch angezeigt wer beschädigt wurde.

Schadensanzeige für Thralls (links) - zeigt eine Schadensanzeige im MMO-Stil an, die auf dem Bildschirm erscheint, wenn dein Thrall Schaden verursacht

| | |
|--|--|
| Follower Damage Indicator Icons - Enables or Disables Icons for the Follower Damage Indicator | Thrall-Schadensanzeige-Symbole - Aktiviert oder deaktiviert Symbole für die Thrall-Schadensanzeige |
| Follower Simplistic Damage Indicator - with simplistic enabled you will only see how much damage your follower dealt. With it off you will see who your follower damaged as well. | vereinfachter Schadensindikator Thrall - wenn der Indikator aktiviert ist, wird nur die Schadensmenge, die der Thrall verursacht hat, angezeigt. Wenn er ausgeschaltet ist, wird auch angezeigt, bei wem der Thrall Schaden verursacht hat |
| Damage Indicator Log (Lower Right) - shows MMO Type Damage Indicator that pops up on the screen as you or your thralls take damage. | Schadensanzeigeprotokoll (unten rechts) - zeigt eine MMO-artige Schadensanzeige, die auf dem Bildschirm erscheint, wenn du oder dein Thralls Schaden nimmst. |
| Damage Indicator Log Icons - enables or disables Icons for the Damage Indicator Log | Schadensanzeigeprotokoll-Symbole - aktiviert oder deaktiviert Symbole für das Schadensanzeigeprotokoll |
| Simplistic Damage Indicator Log - with simplistic enabled you will only see how much damage you or your follower took. With it disabled you can discern if you or your follower was the one to take damage | Einfaches Schadensanzeigeprotokoll – bei aktiviertem Indikator sehen du nur, wie viel Schaden du oder dein Thrall erlitten habt. Deaktiviert, kannst du sehen, ob du oder dein Thrall Schaden erlitten hat. |
| Crafting Time in seconds - when crafting will show how many seconds are left before the item is finished crafting. | Herstellungszeit in Sekunden – Beim Herstellen wird angezeigt, wie viele Sekunden verbleiben, bis der Gegenstand fertig ist. (derzeit deaktiviert) |
| Disables IQoL Hook - Will disable all the IQoL UI Elements on your in-game-HUD | Deaktiviert den IQoL -Hook – Deaktiviert alle IQoL -UI-Elemente auf deinem In-Game-HUD |

5 Hotbar

| | |
|---|---|
| Select Hotbar Size | Größe der Schnellzugriffsleiste wählen |
| Hotbar only in Inventory - will make your hotbar invisible unless you are in your inventory | Schnellzugriffsleiste nur im Inventar – macht die Hotbar - außer im Inventar - unsichtbar |

6 Minimap

| | |
|---|---|
| Minimap - will automatically be disabled with gamepad input to prevent input issues | Minimap - wird bei Gamepad-Eingabe automatisch deaktiviert, um Eingabeprobleme zu vermeiden |
| Minimap Border | Kartenumrandung (mit Farbauswahl) |
| select Minimap Position | Position der Minikarte |

7 Kill XP Feedback

| | |
|--|---|
| Kill XP Feedback - will show amount of experience you get when you kill someone or something | Kill XP Feedback - zeigt die Menge an Erfahrung an, die du erhältst, wenn du jemanden oder etwas tötest |
| Kill XP Feedback Background - will show or hide the blood background for XP Feedback | Kill XP Feedback Hintergrund- zeigt oder verbirgt den Bluthintergrund für XP Feedback |
| Kill XP Feedback Names - will show or hide the name of the killed enemy for XP Feedback | Kill XP Feedback Name - zeigt oder verbirgt den Namen des getöteten Feindes |

Kill XP Feedback Amount - will show or hide the amount of XP for the XP Feedback

Kill XP Feedback Menge – zeigt oder verbirgt die XP-Menge

Kill XP Feedback Sound - will enable or disable a low volume sound when the XP Feedback shows up

Kill XP Feedback Sound - aktiviert oder deaktiviert einen leisen Ton, wenn das XP-Feedback angezeigt wird

8 Personal UI Settings

Temperature Type

Temperaturanzeige (Celsius oder Fahrenheit)

Detailed Stats Information for Vanilla HUD - if you prefer the vanilla HUD but still want some extra information, like exact health amount

Detaillierte Statusinformationen für Vanilla HUD - wenn du das Vanilla HUD bevorzugst, aber dennoch einige zusätzliche Informationen wünschst, wie z. B. die genaue Anzahl der Lebenspunkte

Custom Personal UI - instead of the vanilla HUD, you can use my custom UI with loads of customisable options below

Custom Personal UI - anstelle des Vanilla-HUDs können ihr mein Custom UI mit vielen anpassbaren Optionen unten verwenden

Centered UI Stats - will move the HUD down just above the hotbar, if hotbar only in inventory is enabled, the HUD will move even further down.

Zentrierte UI-Statusanzeige - verschiebt das HUD direkt über der Hotbar nach unten. Wenn die Hotbar nur im Inventar aktiviert ist, wird das HUD noch weiter nach unten verschoben.

(Prozentanzeige) - if you want a visible black background for your HUD so it is easier to see, you can increase the opacity

- wenn du einen sichtbaren schwarzen Hintergrund für dein HUD wünschst, damit es besser zu sehen ist, kannst du die Deckkraft erhöhen

8.1 Healthbar Settings

Healthbar Visibillity

Lebensbalken anzeigen

Healthbar Values

Lebensbalken Werte

Healthbar Custom Color

Lebensbalken benutzerdefinierte Farbe

Health and Stamina/Endurance Text Custom Color

Gesundheit und Ausdauer/Belastung benutzerdefinierte Textfarbe

8.2 Staminabar Settings

Staminabar Visibillity Ausdauerleiste anzeigen

Staminabar Values Ausdauerleiste Werte

Staminabar Custom Color Ausdauerleiste benutzerdefinierte Farben

8.3 Experience Settings

Current Level

aktuelles Level

Experience Amount

Anzahl Erfahrungspunkte

Experience Percentage

prozentuale Fortschrittsanzeige

Experience Progress Indicator EP-Progress
 Experience Progress Custom Color benutzerdefinierte Farbeinstellung

8.4 Mount Setting

| | |
|-------------------------------------|---|
| Mount Healthbar Visibility | Reittier Lebensbalken anzeigen |
| Mount Healthbar Values | Reittier Lebensbalken Wert |
| Mount Healthbar Custom Color | benutzerdefinierte Farbeinstellung für Lebensbalken |
| Mount Endurancebar Visibility | Reittier Ausdauerbalken anzeigen |
| Mount Endurancebar Values | Reittier Ausdauerbalken Wert |
| Mount Endurancebar Custom Color | benutzerdefinierte Farbeinstellung für Ausdauerbalken |
| Mount Level Background | Reittier Levelhintergrund |
| Mount Level Display | Reittier Levelanzeige |
| Mount Level Background Custom Color | benutzerdefinierte Farbeinstellung für Levelanzeige |

8.5 Additional HUD Settings

| | |
|---|--|
| Server Info - Shows Server FPS , current player amount and your Ping to the server | Serverinfo - Zeigt Server-FPS, aktuelle Spieleranzahl und den Ping zum Server an |
| Shelter Percentage - Show how much Shelter you have with a progress bar and percentage | Schutz-Prozentsatz - Zeigt mit einem Fortschrittsbalken und einem Prozentsatz an, wie viel Schutz (vor einem Sandsturm) du hast. |
| In-Game Time of Day - Show in-game time | In-Game Tageszeit - Uhrzeit im Spiel anzeigen |
| Armor Values - Show what armor type you have, how much armor and the % dmage reduction | Rüstungswerte - Zeigt an, welchen Rüstungstyp du hast, wie viel Rüstung und die prozentuale Schadensminderung |
| Temperature Values - Show temperature in Temperature type set above | Temperaturanzeige - zeigt die Temperatur in der Einheit wie weiter oben ausgewählt |
| Weight Values - Show how much weight you have right now out of the max and how many % emcumbered you are. | Gewichtsanzeige - zeigt an, wie hoch dein getragenes Gewicht ist und zu wieviel % du belastet bist |
| Food Values - Show how much food you have and how much time is left until it runs out | Hungerwert - zeigt an, wie hungrig du bist und wann du wieder was essen musst |
| Water Values - Show how much water you have and how much time is left until it runs out | Durstwert - zeigt an, wie durstig du bist und wann du wieder was trinken musst |

Weiterführende Informationen

| | |
|-------------------|----------------------------|
| Steam Workshop ID | 1797359985 |
| Mod Autor | Hosav |