

Shadows of Skelos - Extended

Dieser Mod enthält insgesamt fast 1000 Gegenstände.

Alle Gegenstände sind nur Admin-Spawn, bis Sie die Feats über Rezepte lernen, die von einem Admin ausgegeben werden.

shadows of skelos - extended

CONTENTS

- Sie erhalten platzierbare Tiere, Wasserfälle, Wasserflächen, Waffen, Rüstungen, Statuen, Schädel & Knochen, Kadaver, Feuer, Nebel, Spinnweben, Grabsteine, Zelte und vieles, vieles mehr
- über 30 neue Rezepte wie z.B. Steinmetz, Töpfer, Wildes Handwerk, Tierbändiger, Rüstungsschmied, Waffenschmied und viele mehr
- fast 30 RP-Marken zur Verwendung mit [Pippi](#)
- Diese Mod führt SAW ([SvS](#) Appearance Widget) ein, um Gegenstände nach der Platzierung neu zu färben, in der Größe zu verändern und neu zu positionieren.

MANUAL

Lesen Sie das Handbuch für die Einrichtung, Mod-Verwendung und Credits. Benutzen Sie die Suchfunktion innerhalb des Dokuments!

--> https://www.schattenmaid.de/mods_of_Skelos-Manual.pdf <--

Das Dokument deckt alle Gegenstände, Rezepte und Feats aus [SvS2](#) und [SvS-Ext](#) ab und gibt einen Einblick in die Hintergründe, die beste Nutzung und Dinge, die man wissen muss (z.B. wie man Spinnweben, Feuer, Nebel, etc. entfernt).

— Weiterführende Informationen —

Spenden Link	PayPal
	Patreon
Social Media	https://www.youtube.com/user/Shadows-of-Skelos
Discord Support	https://discord.gg/tzq8Ccn
Steam Workshop ID	1705201022