

Amunets Deco Collector

Ein Placeable zur Verbesserung der Server- und Clientperformance beim Einsatz vieler Placeables.

Amunets [Deco Collector](#) ist ein Placeable, das in der Nähe befindliche Dekorations-Placeables "einsammelt" und sie zu einem kombiniert.

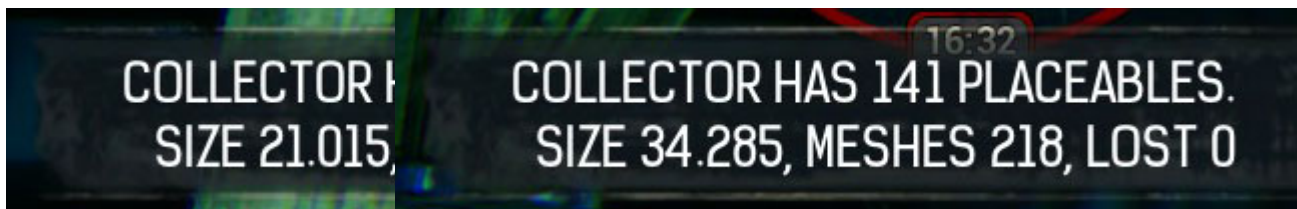
Dadurch verbessert der [Deco Collector](#) die Serverleistung durch Reduzierung der Anzahl der einzelnen platzierbaren Akteure und die Clientleistung durch Verwendung von instanziierten statischen Netzen.

Um alle Items auspacken, halte die Interaktions-Tase (Standard E) auf das '[ADC Placeable](#)' Objekt und wähle "unpack all".

Um einzelne Items auspacken, halte die Interaktions-Tase auf das Objekt, das entpackt werden soll und wähle "Interact".

Achtet beim Packen darauf wann der [ADC](#) auch wirklich voll ist. Ich habe hier zwei Screenshots, von zwei [ADC](#)'s. Links ist Voll, dieser hat eine gepackte größe (Size) von 34.285 und in dem Rechten, ist noch etwas Luft nach oben.

Hier sind kleine Richtwerte für den [ADC](#), um zu erkennen, wann einer Voll ist und ihr einen Zweiten benutzen solltet.



Size: > 32768

Meshes: > 255

Zahlreiche Mods unterstützen den [Deco Collector](#) bereits, wie z.B. [Shadows of Skelos](#) und viele weitere.

*Unterstützt (derzeit) NICHT:

- skeletal meshes (wie die meisten Flaggen)
- die meisten Sachen mit spezifischen Interaktionen wie Türen, Luken, Fackeln, Instrumente, Fallen etc.
- Partikel, Lichter usw.

Weiterführende Informationen

Spenden Link

[Patreon](#)

Discord Support <https://discord.gg/a8hGAKW>

Steam Workshop ID [2365946321](#)

Mod Autor [LilMissHentai](#)