

The Last Refuge

Eine Maperweiterung für Savage Wilds

Last Refuge ist eine Maperganzung fur Savage Wild, die zusammen mit dem Release veroffentlicht wurde. Es handelt sich um ein unterirdisches, in einer gewaltigen Hohle gelegenes Gebiet, welches die Landmasse von [Savage Wilds](#) nochmal erheblich erweitert. Auf der bersichtskarte ist die Last Refuge jedoch nicht dargestellt.

Die Hohle wird von zahlreichen Canyons durchzogen, in den denen unterirdische Flusse und Seen aus Wasser und Lava zu finden sind. Der Ort dient als Ruckzugsort fur den neutralen Stamm der Culann, einem Stamm, der aus den Cimmeriern hervorgegangen ist. Ihre Stadt liegt im Anfangsgebiet von Last Refuge. Hier findet sich auch ein Verkauffer fur tierische Begleiter. Aus dem Krieg der Nordheimer mit den Hyperboreanern auf [Savage Wilds](#) halten die Culann sich heraus.

An [Ressourcen](#) ist alles, was das Grundspiel bietet, vorhanden. Auch Wildtiere und Monster sind vertreten. Obwohl der Eingang nach Last Refuge im Eisgebiet von [Savage Wilds](#) liegt, ist die Temperatur aufgrund der unterirdischen vulkanischen Aktivitat dort eher gemaigt bis warm.

Die Region kann, wenn sie entdeckt wurde uber einen Schnellreisepunkt erreicht werden.

