

Kerozards Paragon Leveling - Reloaded

Levelmod

Dieser anpassbare Mod verbessert das langfristiges Spielerlebnis, indem er den Levelbereich auf Level 300 erhöht. Jedes Level nach Level 60 gewährt zusätzliche Attribut- und Talentpunkte, sodass theoretisch alle Attribute maximierbar und alle Talente lernbar sind. Auf unserem Servercluster werden die Attributspunkte nur bis Level 60 vergeben. Weitere Attributspunkte können dann nur durch Quests und Events hinzugewonnen werden.

Das Level 300 ist mit 1.131.329.000 erforderlichen Gesamterfahrungspunkten nicht leicht zu erreichen. Auf Stufe 300 erhalten Spieler außerdem einen großzügigen Bonusbetrag an Talentpunkten.

Zusätzlich zu den genannten Features erhalten Spieler auch sogenannte [Paragon](#)-Buffs. Alle 10 Level ab Level 70 besteht eine erhöhte Chance, einen der [Paragon](#)-Boni auszulösen.

Sturdy Materials

Ab Stufe 70 gewährt dieser [Paragon](#)-Buff eine zunehmende Chance jeglichen Haltbarkeitsverlust zu vermeiden, wenn Gegenstände beschädigt werden.

Harvest Proficiency

Ab Level 80 besteht eine zunehmende Chance, Bonusmaterial durch das Ernten zu erhalten.

Keen Eye

Ab Level 90 erreicht besteht eine zunehmende Chance, einen Feind kritisch zu treffen und zusätzlichen Schaden zu verursachen.



Weiterführende Informationen

Discord Support

<https://discord.gg/gbAjAgS>

Steam Workshop ID [1629644846](#)

[Multigun](#)

Mod Autor [Kerozard](#)

[Testerle](#)