

Immersive Armor

Bekleidungsmod für Conan Exiles

Der Immersive Armors Mod fügt dem Spiel insgesamt 400+ neue Gegenstände hinzu, die sich von Rüstungen, epischen Rüstungen und Waffen bis hin zu einem völlig neuen Konzept zu Conan Exiles erstrecken: Accessoires und Schmuck. Gemeint sind zusätzliche Utensilien wie Köcher für die Bogenschützen, zivile Kleidung für die Zivilisten und eine schwere Rüstung mit Hörnern für die Edgelords!

Immersive Armors verwendet derzeit das Accessory Wardrobe System, das vom Modder Whiskey entwickelt wurde. Das System erlaubt es den Spielern, eine Vielzahl von Gegenständen auszurüsten, sogar mehr als ursprünglich möglich. Es gibt Slots für Piercings, Gürtel, Umhänge und Masken

Dieses System funktioniert nicht nur beim eigenen Spielecharakter (Nach Öffnen des Inventarbildschirms findet sich unterhalb des Charakters der Button "Assecoires"), sondern auch bei Thralls und Thespians aus Joshtechs [Pippi](#)-Mod (Nach Öffnen des Radmenus mit E beim Anvisieren des Thralls oder Thespians findet sich ein neuer Button in Form einer Schatzkiste).

Itemlist mit Stats für Immersive Armors

<https://docs.google.com/spread...MDTjcYhTk2jWNNhAFO6YX55MA>

— Weiterführende Informationen —

Discord Support <https://discord.gg/m4pYBHD>

Steam Workshop ID [1966733568](#)

Mod Autor [Cookiejar](#)