

Tiergehege - Animal Pen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Emberlights Animal Pens](#)
- [2 Tierpferch - Amored Taming Stall](#)
- [3 Animal Stalls - Tierställe](#)

Tiergehege für Fleisch, Tierhaut und weitere Ressourcen

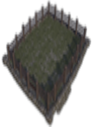
1 Emberlights [Animal Pens](#)

ermöglichen es Spielern, Tiere zu domestizieren um, je nach Tierart, verschiedene [Ressourcen](#) zu erhalten. Alle Gehege können, sobald das erforderliche Talent (Überleben -> Homesteading -> ..) erlernt wurde, im Inventar gecraftet werden.

Beschaffung und Verwendung von Tiergehegen:

Die Tierpferche sind bei den Talenten unter Überleben - Homestead zu finden. Für die Tiergehege werden entsprechende Tierbabies benötigt, Futtermittel und [Ranch Water](#).

Gehege	Baby	bevorzugtes Futter	Ressourcen	benötigtes Talent
 Hasenstall Rabbit Pen	Hasen (können überall einfach aufgehoben werden)	Dry Plant Material	Wildfleisch Tierhaut Knochen Mist	Rabbit Keeper
 Gazellengehege Gazelle Pen	Kitz	Wüstenbeeren Desert Berries	schmackhaftes Fleisch exquisites Fleisch Tierhaut Knochen Horn Mist	Game Keeper
 Antilopengehege Antelope Pen	Kitz	Pflanzenfasern Plant Fiber	schmackhaftes Fleisch exquisites Fleisch Tierhaut Knochen Horn Mist	Game Keeper

Gehege	Baby	bevorzugtes Futter	Ressourcen	benötigtes Talent
 Straußgehege Ostrich Pen	Ostrich Chick	Wüstenbeeren Desert Berries	schmackhaftes Fleisch Tierhaut Federn Knochen Ei Mist	Game Keeper
 Wildschweingehege Boar Pen	Frischling Boar Shoat	Bovist (brauner Pilz) Puffball Mushroom	rohes Schweinefleisch schmackhaftes Fleisch exquisites Fleisch Stoßzahn Tierhaut Knochen Fell Mist	Exotic Game Keeper
 Ziegengehege Goat Pen	Goat Kid (droppt mit hoher Chance beim abernten von Ziegen)	Dry Plant Material	schmackhaftes Fleisch exquisites Fleisch Horn Tierhaut Knochen Fell Mist	Exotic Game Keeper
 Rotwild-Gehege Deer Pen	Kitz	Weintrauben Grapes	schmackhaftes Fleisch exquisites Fleisch Horn Tierhaut Knochen Mist	Exotic Game Keeper
 Schuhschnabel-Gehege Shoebill Pen	Schuhschnabel-Ei Shoebill Egg	schmackhafter Fisch Savory Fish	Wildfleisch Tierhaut Federn Knochen Ei Mist	Exotic Game Keeper

Scheinbar erinnern sich die Tiere an ihre wilde Vergangenheit und büxen hin und wieder aus. Sie lassen sich wieder zurückrufen, indem man im Radialmenü "Pen Info" (sieht aus wie eine Pergamentrolle) drückt und im erscheinenden Fenster den Button betätigt.

Return Animals to Pen

2 Tierpferch - Amored Taming Stall

Wenn die Menschen die Herren der Zeit sind, dann wurde ihre Herrschaft auf dem Rücken ihrer tierischen Diener aufgebaut. Der bescheidene Ochse wird geschlachtet, um die Massen von Aquilonia zu ernähren, das bescheidene Pferd pflügt das Feld für das Getreide, um ihr Brot zu backen, und Schafe liefern die Wolle, die gesponnen wird, um ihre Kleidung zu nähen.

Tiere können treue Gefährten sein oder wegen der [Ressourcen](#), die sie produzieren, ausgebeutet werden.

Die Nahrung, die ein Tier erhält, wenn es heranwächst, ist ein wichtiger Faktor bei der Bestimmung der Art der Kreatur, die es einmal sein wird.



3 Animal Stalls - Tierställe

Als Alternative zu den Vanilla Tierpferchen und dem oben genannten "Armored Taming Stall" können Spieler nun auch die offene Version eines kleinen (2x2) und eines großen (4x3) Tierstalles errichten. Diese Versionen müssen auf Bauteilen errichtet werden, wobei sich hier die Heu bedeckten Bauteile des Stall DLCs von Funcom anbieten. Beim Setzen des jeweiligen Stallmodells auf die Bauteile verschwindet die Materialtextur des Placeables und es wird die Textur der Bauteile angenommen.

Ziel ist es dem Spieler eine größere kreative Freiheit beim Errichten der Ställe zu ermöglichen. Die Funktionen sind gleich. Auch Pferde können darin groß gezogen werden. Große Tiere wie Elefanten können nur in der großen Version herangezogen werden.

small Taming Stall

Large Taming Stall

