

AG - Architecture

Baumod für T4 Gebäude

AG - Architecture

AG Architecture ist eine Baumod, die dem Spieler die Möglichkeit bietet [T4](#) Gebäude zu errichten. Diese Gebäude sind nicht nur deutlich besser gegen Purgas geschützt, sondern bieten zudem neue Designs und eine erhöhte Stabilität, sodaß sie höher und ausladender errichtet werden können.

Die Mod bringt 3 neue Werkbänke ins Spiel: Masons Grindstone und die Virtruivus Bench (Voraussetzung für den Masons Grindstone) und eine Adamantine Ice Building Bench.

Virtruivus Bench



Masons Grindstone



Adamantine Ice Building Bench



Adamantine Ice Furnace



Um die Bauwerke errichten zu können fügt die Mod außerdem neue Materialien hinzu.

Kalkstein (Limestone)



kann gewonnen werden, wenn weißes Salzgestein abgebaut wird

Muschelstein
(Coquina)



kann gewonnen werden, wenn Unterwassersteine abgebaut werden

Granitstein (Granite
Rock)



kann gewonnen werden, wenn graue Steine abgebaut werden

Basaltstein (Basalt
Rock)



kann gewonnen werden, wenn dunkles Vulkangestein abgebaut wird

Melted Adamantine
Ice



kann gewonnen werden, wenn Schwarzeis im Adamantine Ice
Furnace geschmolzen wird

Für die hohe Stabilität der Gebäude ist harter Zement und gehärteter Stahl erforderlich.

Zement



gehärteter Stahl



Die Herstellung von hartem Zement gelingt durch 2 Rezepte.

1 x Kalksteinpulver (Quicklime Powder) + 5 x Schotter (crushed Rock) + 1 x Stahl Schlacke (Steel Slag)

1 x Kalksteinpulver (Quicklime Powder) + 5 x Schotter (crushed Rock) + 1 x vulkanische Asche (raw Ash)

Vulkanische Asche

wird beim Abbau vulkanischen Gesteins gewonnen



Schotter

wird durch das Zerkleinern von gewöhnlichen Steinen im Maurer Schleifstein (Werkbank: Masons Grindstone) gewonnen



Stahl Schlacke

wird als Abfallprodukt bei der Stahlherstellung gewonnen



Quicklime Powder
(Kalksteinpulver)

wird durch das Zermahlen von verkleinerten Kalkstein im Masons
Grindstone gewonnen



Verkleinerter Kalkstein
(Quicklime)

wird im Ofen (Furnace) durch das Verbrennen von Muschelstein
(Coquina) oder Kalkstein (Limestone) gewonnen



Zur Herstellung der Gebäudeteile werden neben harten Zement auch Granitziegel bzw. Basaltziegel benötigt.

Die Granitziegel werden in der Vitruvius Bench aus Granitstein hergestellt.

Die Basaltziegel werden in der Vitruvius Bench aus Basaltstein hergestellt.

Manche Bauteile erfordern besondere gehärtete Stahlelemente (hardened Steel-Gold Reinforcement + hardened Steel Reinforcement), welche in einer Schmiedewerkbank gebildet werden können.

Für die [T4](#) Bauteile gibt es Pendants aus gewöhnlichem Sandstein, die jedoch keine wesentliche Stabilität aufweisen und vielmehr als Blaupause für die späteren [T4](#) Strukturen dienen.

Die Adamantin Ziegel (Adamantine Ice Brick) werden in der Adamantine Ice Building Bench aus Melted Adamantine Ice hergestellt. Dort können dann auch die weiteren Materialien (Adamantine Ice Reinforcement / Shaped Adamantine Ice).

Feat: The Vitruvius Art

ID 799900001

Recipe: Hard cement (steel slag)	ID 77712003
Recipe: Hard cement (volcanic ash)	ID 77712008
Recipe: crushed rock	ID 77712000
Recipe: Masons grindstone	ID 77712001
Recipe: Vitruvius bench	ID 77712002
Recipe: Quicklime powder	ID 77710008
Recipe: Quicklime from Seashells	ID 77710007
Recipe: Quicklime from Limestone	ID 77710009
Recipe: Granite brick	ID 77711601
Recipe: Hardened Steel-Gold Reinforcement	ID 7771600
Recipe: Hardened Steel Reinforcement	ID 7771601
Recipe: Iron bar (from Ironstone)	ID 77711001

Feat: The Vitruvius Art**ID 799900001**

Recipe: Basalt Brick

ID 77711602

Recipe: Adamantine Ice Brick

ID 77711603 (noch nicht aktiv)

Weitere Feats	Feat ID
Doors T4	799900002
Granite T4	799900003
Sandstone T1	799900005
Basalt T4	799900007
Adamantine Ice T4 (versteckt)	799900008
Glass T4	799900009

Weiterführende Informationen

Discord Support	https://discord.gg/paTB3ZzK
Steam Workshop ID	2530326064
Mod Autor	Ars Gothica