

# Ressourcen

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Ressourcen finden](#)
- [2 Ressourcen sammeln](#)
  - [2.1 Werkzeugkategorien - verwenden Sie das richtige Werkzeug](#)
  - [2.2 Ernteschaden von verschiedenen Werkzeugen](#)
  - [2.3 Liste von Ressourcen](#)
- [3 Server Einstellungen](#)

In Conan Exiles können Spieler Ressourcen aus ihrer Umgebung mit ihren blossen Händen oder sogar mit Werkzeugen sammeln. Diese Ressourcen werden benötigt, um alles von Gebäuden bis zu Waffen herzustellen.

## **1 Ressourcen finden**

Einige Ressourcen wie [Holz](#) und Stein sind leicht zu finden - verwende einfach ein Werkzeug an einem Baum oder einem großen Felsbrocken.

Andere Ressourcen wie [Silberstein](#), [Obsidian](#) und [Sternenmetallerz](#) sind wesentlich schwieriger zu finden.

[Coming Soon](#)

## **2 Ressourcen sammeln**

Ressourcen werden gesammelt, indem ein Objekt in der Welt mit einem geeigneten Werkzeug getroffen wird. Die Menge an Ressourcen, die bei jedem Schlag gesammelt werden, entspricht der Erntemenge des Werkzeugs, mit einer 50%igen Chance, eine zusätzliche Ressource zu gewinnen.

### **2.1 Werkzeugkategorien - verwenden Sie das richtige Werkzeug**

- Pickel - Stein und Erze von Felsbrocken, Rinde von Bäumen
- Äxte - [Holz](#) von Bäumen, Fleisch von toten Körpern (wenn du noch kein Hackmesser hast)
- Hackmesser - Fleisch von toten Körpern, Köpfe
- Sichel - Pflanzenfasern und Beeren von Pflanzen
- Abhäute Messer - Haut von toten Körpern

### **2.2 Ernteschaden von verschiedenen Werkzeugen**

Jeder Werkzeug besitzt einen Ernteschaden was zeigt wie gut es geeignet ist um grössere Mengen an Ressourcen zu sammeln.

Formel für die Sammelmenge = ( Ernteschaden + [50% Chance von +1] )

Ein Stahlpickel hat zum Beispiel eine Erntemenge von 5. Wenn er einen großen Felsbrocken trifft, erhält er bei jedem Schlag 5 oder 6 Steine (5 Steine mit einer 50% Chance auf einen zusätzlichen Stein).

- 0 - Fäuste
- 3 - Steinpickel / Steinaxt / Stein-Hackmesser / Stein-Abhäutemesser
- 4 - Eisenpickel / Eisenaxt / Eisen-Hackmesser / Eisen-Abhäutemesser
- 5 - Stahlpickel / Stahlaxt / Spitzhacke / Stahl-Hackmesser / Stahl-Abhäutemesser

- 6 - Gehärteter Stahlpickel / Gehärtete Stahlaxt / Gehärtetes Stahl-Abhäutemesser
- 7 - Pickel aus Schwarzem Eis / Sternenmetall-Pickel / Sternenmetall-Axt / Sternenmetall-Abhäutemesser
- 8 - Acheronischer Pickel / [Obsidian](#)-Pickel / [Obsidian](#)-Axt / Acheronische Sichel

## 2.3 Liste von Ressourcen

Ressourcen	Samen	Blumen, beeren und pflanzen
Abgründiges Auge	Samen	Pflanzenfaser
Abgründiger Reißzahn	Aloesamen	Aloeblätter
Uraltes Horn eines Nashorns	Asuras Ruhm-Samen	Asuras Ruhm
Rinde	Schwarzlotus-Samen	Schwarzlotus-Blüte
Knochen	Karminlotus-Samen	Karminlotus-Blüte
<a href="#">Ast</a>	Wüsten-Beerenbusch-Samen	Wüstenbeeren
Schwefel	Falsche Alraune-Samen	Falsche Alraune
Chitin	Eislotus-Samen	Eislotus-Blüte
Kohle	Goldlotus-Samen	Goldlotus-Blüte
Rote Schildlaus	Graulotus-Samen	Graulotus-Blüte
Kristall	Hochland-Beerenbusch-Samen	Hochlandbeeren
Dämonenblut	Hopfensamen	Hopfen
Heiliges Blut	Hefepflanze-Samen	Gärmittel
Blut	Lupinensamen	Graublütige Lupine
Reißzahn	Mitternachtsblau-Blumensamen	Mitternachtsblau
Fell	Oranger Phykos-Ableger	Oranger Phykos
Leuchtschleim	Purpurlotus-Samen	Purpurlotus-Blüte
Spinnfäden	Gelblotus-Samen	Gelblotus-Blüte
Tierhaut	Echter Indigo-Samen	Echter Indigo
Horn		Schattenblüte
Menschliches Herz		
Wundsekret		
<a href="#">Eisenstein</a>		
Schwelende Essenz		
<a href="#">Obsidian</a>		
Reptilienhaut		
Harz		
Sandbestien-Gallenblase		
Sandechsen-Giftdrüse		
Schlangen-Giftdrüse		
<a href="#">Silberstein</a>		
Goldstein		
<a href="#">Sternenmetallerz</a>		
Stein		
Dicke Haut		
Unbeflecktes Menschenfleisch		
<a href="#">Holz</a>		

### 3 Server Einstellungen

Der Sammelmenge wird mit Harvest Amount Multiplier in den Server Einstellungen multipliziert.

Formel für die Sammelmenge = ( Harvesting Power + [50% chance of +1] ) x Harvest Amount Multiplier

Ein Stahlpflücker hat zum Beispiel eine Erntemenge von 5. Wenn er einen großen Felsbrocken trifft, erhält er bei jedem Schlag 5 oder 6 Steine (5 Steine mit einer 50% Chance auf einen zusätzlichen Stein). Wenn der Server mit Harvest Amount Multiplier mit x3 konfiguriert wurde, würde jeder Treffer 15 oder 18 Steine sammeln.

[1]

---

#### — Einzelnachweise

1. Quelle: <https://conanexiles.fandom.com/de/wiki/Ressourcen>