

## Events auf Savage Wilds

Das Eventsystem auf Savage Wilds

In regelmäßigen Abständen wird auf [Savage Wilds](#) ein Event ausgerufen. Die Herren von [Murun](#) bieten bei Erledigung eines Auftrages in der Welt von [Savage Wilds](#) eine Belohnung für jeden teilnehmenden Spieler in Form von bestimmten Tokens, den sogenannten "Tokens of Heroism". Diese sollen auf unseren Servern in Zukunft als Tauschwährung für bestimmte Belohnungen oder Gegenstände dienen.



Die Ausrufung eines Events auf [Savage Wilds](#) geschieht über den Hauptbildschirm. Für die Spieler, die sich auf [Savage Wilds](#) befinden, popt eine Eventankündigung auf. Anschließend findet sich auf der Übersichtskarte (die mit der Taste M zu öffnen ist) ein roter Eventmarker. Fährt man mit der Maus über den Marker, erfährt man nochmals den Namen des Events.

Kommt man schließlich am Ort des Geschehens an, popt in einer Nachricht auf dem Hauptbildschirm nochmals der Name des Events auf, worunter nochmals das Ziel des Auftrags erwähnt wird (z.B. töte 5 Wights). Ist der Auftrag erledigt spawnen bei den Spielern, die sich im Umkreis des Events befinden, die Belohnung im Inventar (Token of Heroism).

Das Event bleibt solange aktiv, bis das Ziel erfüllt ist, bzw. bis es nach 2 Stunden durch das nächste Event ausgetauscht wird.