

Waffen verstecken in Vanilla und Tot ! Custom

So funktioniert die Deaktivierung der doppelten Darstellung weggesteckter Waffen

Seit dem Update 2.5 für Conan Exiles können weggesteckte Waffen und Schilde am Charakter dargestellt werden.

Diese Option kann in den EINSTELLUNGEN unter GAMEPLAY (*letzter Punkt ganz unten*) deaktiviert beziehungsweise konfiguriert werden.

EINSTELLUNGEN

VIDEO

AUDIO

GAMEPLAY

STEUERUNG

TASTATUR

SERVEROPTIONEN

REZEPT-SUCHELEISTE AUTOM. FOKUSSIEREN

SCHILDER ANZEIGEN Alle Schilder anzeigen ▾

AUTOMATISCH FÜR MODS UND DEREN DOWNLOAD REGISTRIEREN

VERBINDE DICH AUTOMATISCH MIT DEM SERVER, WENN MODS BEREIT SIND

LANDBESITZER-HINWEISE ANZEIGEN

KAMPFSTANDARTEN-EINSTELLUNGEN Immer akzeptieren ▾

BIOGRAPHE-AUSTAUSCH Mit allen teilen ▾

BIOGRAPHE-ZUGRIFF Alle Biografien anzeigen ▾

STREAMING-MODUS AKTIVIEREN

HUD-BUFFS ANZEIGEN

HUD-BUFF-GRÖSSE 1,0

BALKENWERTE IN HUD ANZEIGEN

LEIBEIGENEN-GESUNDHEIT ANZEIGEN

NPC-GESUNDHEIT ANZEIGEN

GESUNDHEITSBALKEN IMMER ANZEIGEN

MAX. GESUNDHEITSBALKEN-ANZEIGEREICHWEITE 2.000

ANDERE GESUNDHEITSBALKEN-FARBEN FÜR CLAN-MITGLIEDER

WEGGESTECKTE WAFFEN ANZEIGEN Allen Spielern anzeigen ▾

ZURÜCK

STANDARD-
EINSTELLUNGEN

FOLGENDE Einstellungen sind möglich

Weggesteckte Waffen anzeigen: ALLEN SPIELERN ANZEIGEN

Weggesteckte Waffen anzeigen: NUR MIR ANZEIGEN

Weggesteckte Waffen anzeigen: NICHT ANZEIGEN

Auch mit der Customization Mod Tot ! Custom ist es möglich Waffen am Körper darzustellen. Mit dieser Mod kann sogar eine andere Waffe am Körper dargestellt werden als die, die man tatsächlich benutzt. Das System ist ziemlich komplex erfordert etwas Einarbeitung und Austesten der Möglichkeiten.

Sind beide Features aktiviert, werden die Waffen doppelt am Spielecharakter dargestellt. Es handelt sich also nicht um einen Bug, sondern belegt die Funktionsfähigkeit beider Systeme. Je nach Vorliebe sollte dann eines der Systeme deaktiviert werden.