

Waffen verstecken in Vanilla und Tot ! Custom

So funktioniert die Deaktivierung der doppelten Darstellung weggesteckter Waffen

Seit dem Update 2.5 für Conan Exiles können weggesteckte Waffen und Schilde am Charakter dargestellt werden.

Diese Option kann in den EINSTELLUNGEN unter GAMEPLAY (*letzter Punkt ganz unten*) deaktiviert beziehungsweise konfiguriert werden.

EINSTELLUNGEN

VIDEO

AUDIO

GAMEPLAY

STEUERUNG

TASTATUR

SERVEROPTIONEN

REZEPT-SUCHLEISTE AUTOM. FOKUSSIEREN



SCHILDER ANZEIGEN

Alle Schilder anzeigen



AUTOMATISCH FÜR MODS UND DEREN DOWNLOAD REGISTRIEREN



VERBINDE DICH AUTOMATISCH MIT DEM SERVER, WENN MODS BEREIT SIND



LANDBESITZER-HINWEISE ANZEIGEN



KAMPFSTANDARTEN-EINSTELLUNGEN

Immer akzeptieren



BIOGRAPHE-AUSTAUSCH

Mit allen teilen



BIOGRAPHE-ZUGRIFF

Alle Biografien anzeigen



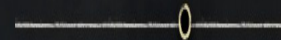
STREAMING-MODUS AKTIVIEREN



HUD-BUFFS ANZEIGEN



HUD-BUFF-GRÖSSE



1,0

BALKENWERTE IN HUD ANZEIGEN



LEIBEIGENEN-GESUNDHEIT ANZEIGEN



NPC-GESUNDHEIT ANZEIGEN



GESUNDHEITSBALKEN IMMER ANZEIGEN



MAX. GESUNDHEITSBALKEN-ANZEIGEREICHWEITE



2.000

ANDERE GESUNDHEITSBALKEN-FARBEN FÜR CLAN-MITGLIEDER



WEGGESTECKTE WAFFEN ANZEIGEN

Allen Spielern anzeigen



ZURÜCK

STANDARD-
EINSTELLUNGEN

FOLGENDE Einstellungen sind möglich

Weggesteckte Waffen anzeigen: ALLEN SPIELERN ANZEIGEN

Weggesteckte Waffen anzeigen: NUR MIR ANZEIGEN

Weggesteckte Waffen anzeigen: NICHT ANZEIGEN

Auch mit der Customization Mod Tot ! Custom ist es möglich Waffen am Körper darzustellen. Mit dieser Mod kann sogar eine andere Waffe am Körper dargestellt werden als die, die man tatsächlich benutzt. Das System ist ziemlich komplex erfordert etwas Einarbeitung und Austesten der Möglichkeiten.

Sind beide Features aktiviert, werden die Waffen doppelt am Spielecharakter dargestellt. Es handelt sich also nicht um einen Bug, sondern belegt die Funktionsfähigkeit beider Systeme. Je nach Vorliebe sollte dann eines der Systeme deaktiviert werden.