

Inhaltsverzeichnis

- [1 Features](#)
- [2 Übersicht Talente](#)
- [3 Lesen und Schreiben](#)
- [4 Ablegen und Lesen einer Notiz, Schriftrolle oder eines Buches](#)
- [5 Notes / Notizen](#)
- [6 Scrolls / Schriftrollen](#)
- [7 Bücher/Books](#)
- [8 Vogelkäfige/Bird Coops](#)
- [9 Nachrichten versenden](#)
- [10 Vögel/Birds](#)
- [11 Briefkästen/Mailboxes](#)

Immersive Kommunikationsmod

1 Features

Diese Mod zielt darauf ab, ein seit langem bestehendes Anliegen der Conan Exiles RP-Community zu lösen: Dokumente schreiben und mit anderen Spielern teilen zu können! Obwohl das Vanilla-Spiel Notizen und Tagebücher enthält, in die man schreiben kann, sind die Möglichkeiten begrenzt:

- Man kann nur eine Textseite beschreiben
- Man kann nur darauf schreiben, nachdem die Notizenabgelegt wurden
- Wenn man die Notizen wieder aufhebt, ist der Text verloren

Ravencrest Couriers bietet zusätzlich:

- Notizen, die überall platziert werden können, sogar in der Basis anderer Spieler
- Schriftrollen, die mit einem benutzerdefinierten Siegelbild versiegelt werden können
- Bücher, die mehrere Seiten mit Text und Bildern enthalten können
- Alle Gegenstände können abgestellt und wieder aufgenommen werden, während der Inhalt erhalten bleibt
- Alle Gegenstände können im Inventar gelesen und beschrieben werden, z.B. ein persönliches Tagebuch
- Herstellbare Vogelställe, in denen Sie Vögel trainieren können, um Nachrichten an andere Spieler zu senden
- Herstellbare Briefkästen, in die andere Spieler Gegenstände einwerfen oder ihre Vögel schicken können
- Vögel sind animiert und können auf die Schulter gesetzt werden

- Vögel können auch in der Welt platziert und optional so konfiguriert werden, dass sie einen Schrei ausstoßen, wenn sich ein Spieler nähert

2 Übersicht Talente

Talente	Inhalt
Penmanship	Ermöglicht das Erstellen von Notizen, Schriftrollen und Büchern, in die man schreiben kann.
Bird Keeper	Ermöglicht auch die Herstellung von Bücherregalen, Tintenfassern und Federkielen sowie Briefkästen.
	Ermöglicht es, Vogelställe zu bauen und darin Botenvögel auszubilden. Diese Vögel können verwendet werden, um Nachrichten und diverse Gegenstände an andere Spieler zu senden.

3 Lesen und Schreiben

Um mit einer Notiz (Note), einer Schriftrolle (Scroll) oder einem Buch (Book) interagieren zu können, muss man diese nach ihrer jeweiligen Herstellung in der [Schnelleiste](#) platzieren und dann aktivieren.



Ist es ein leeres Dokument, ist man nach Aktivierung in der Lage, es zu beschreiben.

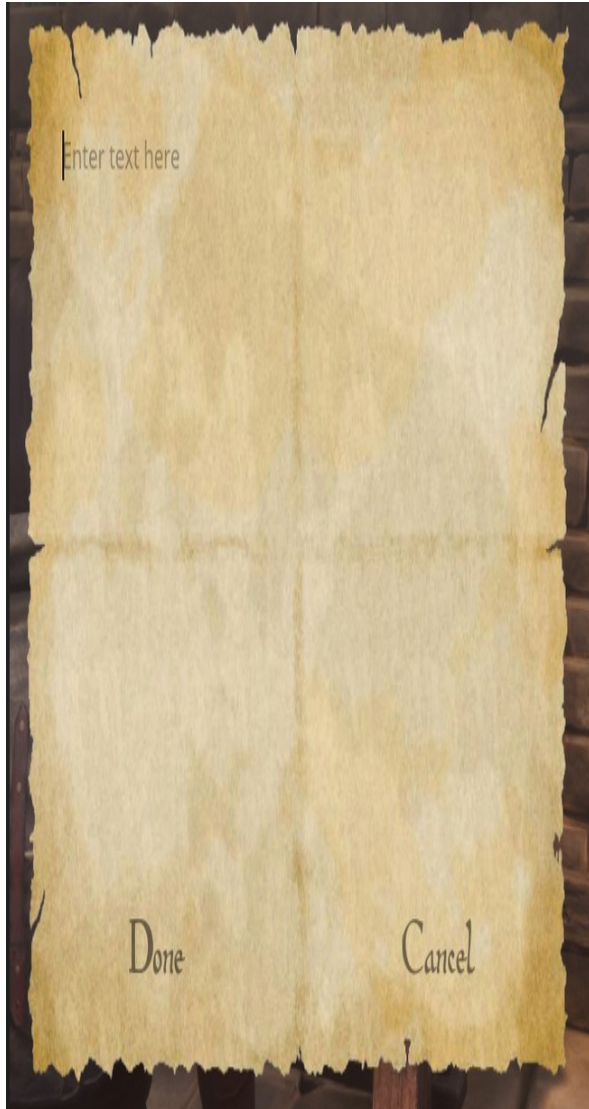
Enthält das Dokument einen Text, ist man nach Aktivierung in der Lage, es zu lesen.

4 Ablegen und Lesen einer Notiz, Schriftrolle oder eines Buches

Um die Schriftstücke in der Welt zu platzieren, damit andere sie lesen können, muss in der [Schnelleiste](#) **zweimal** auf das entsprechende Element getippt werden, anstatt es mit einem einzigen Antippen zu aktivieren.

Um eigene abgelegte Schriftstücke oder abgelegte Schriftstücke anderer Spieler lesen zu können, müssen diese Schriftstücke am besten in der First-Person Perspektive anvisiert und mit E aktiviert werden.

5 Notes / Notizen



Notizen (Notes) sind für 1-seitige Kurznachrichten in Text und/oder Bild vorgesehen.

Sie können überall platziert werden, auch in den Basen anderer Spieler.

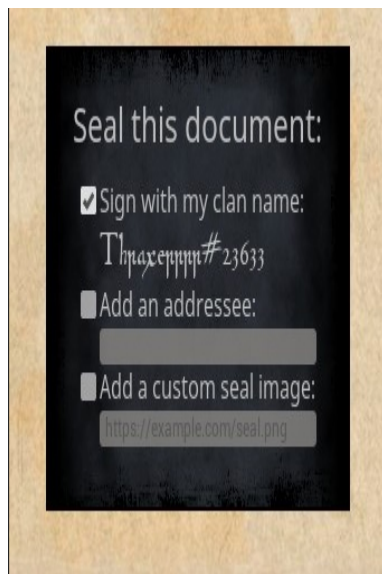
Dies bedeutet aber auch, dass diese Notizen von jedem wieder entfernt werden können.

Um ein Bild in ein Schriftstück einfügen zu können, muss die URL (Internetadresse) des Bildes in Textform eingesetzt werden:

Beispiel: <https://i.imgur.com/SDJBJzb.png>

Dieses Feature muss durch die Serveradmins jedoch erst aktiviert/erlaubt werden.

6 Scrolls / Schriftrollen



Schriftrollen können sowohl Text als auch Bilder enthalten, haben aber ebenso wie Notizen eine begrenzte Länge.
Schriftrollen können auch versiegelt werden, was ihren Inhalt verbirgt, bis jemand das Siegel bricht.
Das Siegel kann mit dem eigenem oder sonstigen Namen oder mit einem benutzerdefinierten Siegelbild signiert werden.



Die Person, die die Schriftrolle erhält, kann das Siegel brechen, indem sie auf die Schaltfläche „Break Seal“ klickt.



Im Gegensatz zu Notizen können Schriftrollen können nur in einem Bereich abgelegt werden, den man selbst besitzt.
Sie verhalten sich wie normale Placeables: andere Spieler können sie nicht aufheben.
Sie können die Schriftrolle natürlich auch selbst aufheben und einfach an jemand anderen weitergeben!

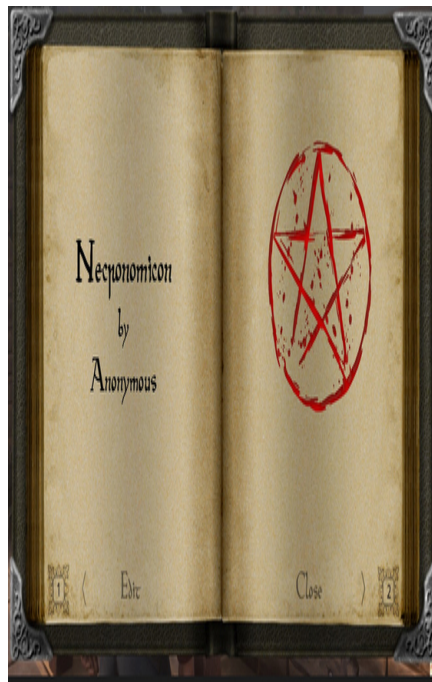
7 Bücher/Books



Bücher können beliebig viele Seiten enthalten. Jede Seite kann Text und/oder Bilder enthalten, genau wie Schriftrollen. Außerdem haben Bücher einen Titel und einen Autor, die in der Artikelbeschreibung angezeigt werden. Bücher können nur auf eigenem bzw. nicht geclaimten Land abgelegt werden. Sie können dann von anderen Spielern nicht aufgenommen werden.



Verwende beim Schreiben oder Lesen von Büchern die Schaltflächen „<“ und „>“, um zwischen den Seiten zu wechseln.



Bücher haben den zusätzlichen Vorteil, dass sie nach dem Schreiben bearbeitet werden können. Dies ist ebenso nur in der Inventar [Schnelleiste](#) möglich.

Öffne dazu das Buch zum Lesen und wähle die Schaltfläche: Edit

8 Vogelkäfige/Bird Coops

Nachdem du das Talent "Bird Keeper" erlernt hast, kannst du verschiedene Arten von Vogelställen in der Schmiedewerkbank herstellen.



Nachdem der Vogelstall platziert wurde, sollte man ihm als Erstes einen richtigen Namen geben.

Dieser ist der Name, den andere Spieler (zusammen mit dem Clannamen) in der Liste der Ziele sehen, wenn sie selbst einen Vogel schicken möchten.

Um deinem Vogelkäfig einen Namen zu geben, interagiere mit ihm und klicke oben auf den Namen, um ihn zu ändern.

Damit dieser Vogelkäfig auch Nachrichten empfangen kann, muss diese Fähigkeit ganz unten im UI des Vogelkäfigs aktiviert werden.

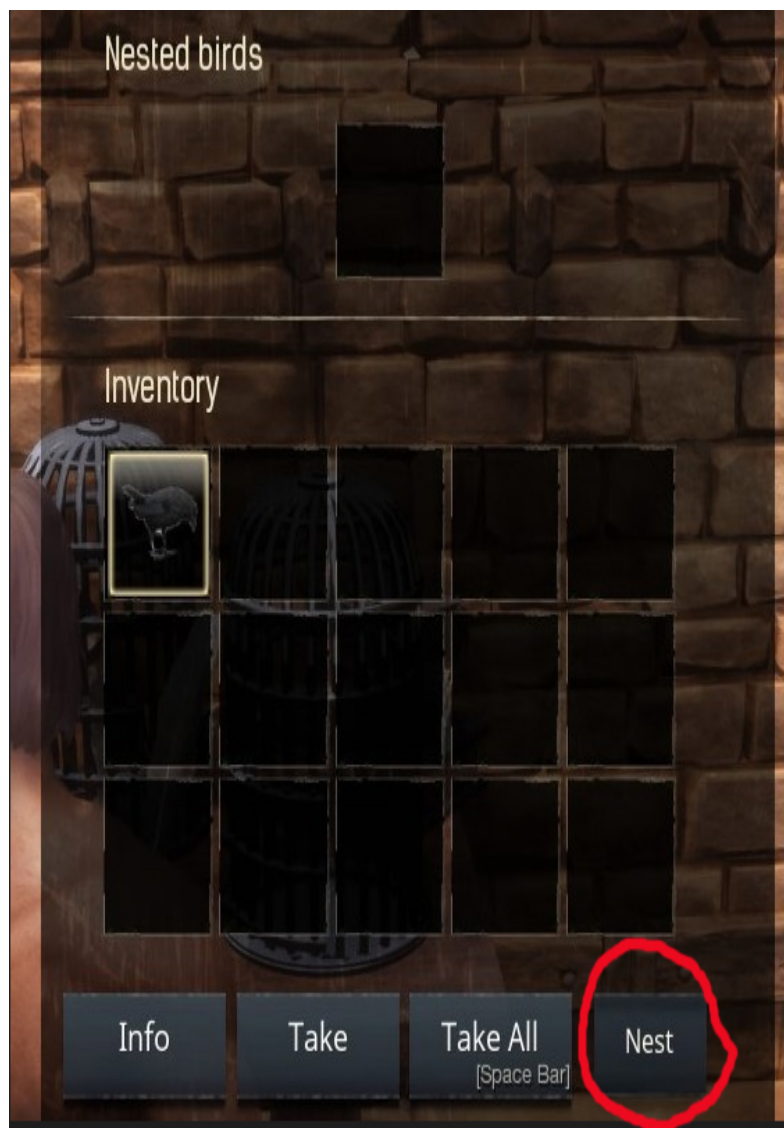
Jetzt kannst du geschriebene Nachrichten von anderen Spielern erhalten. Sobald eine solche Nachricht eingetroffen ist, hört man das Geräusch eines Vogels.

9 Nachrichten versenden

Um eine Nachricht zu senden, interagiere mit dem Vogelkäfig. In diesen muss jetzt ein Vogel gesetzt werden.

Dazu muss ein Vogel trainiert (hergestellt) werden oder ein bereits trainierter Vogel aus einem anderen Stall transferiert werden.

Anschließend muss der Vogel genistet werden. Dazu wählt man ihn aus und drückt auf die Schaltfläche „Nest“. Der Vogel erscheint nun in dem "Nested birds" Bereich des Vogelkäfigs. Beachte, dass die verschiedenen Vogelkäfige eine begrenzte Anzahl von Nistplätzen haben!



Um eine Nachricht zu versenden, muss nun der eingenistete Vogel in den Bird-Slot des Messaging Bereichs im unteren Bereich der Vogelkäfig UI gezogen werden.

Wahlweise können nun ein oder mehrere Gegenstände in die Item-Slots

gelegt werden, hier z.B. eine Nachricht und eine Goldmünze.

Die Gegenstände dürfen nicht zu schwer sein, wobei gilt, dass größere Vögel auch schwerere Gegenstände transportieren können. Vögel können nur eine begrenzte Menge an Gegenständen tragen und fliegen langsamer, wenn ihr Gewicht über 50 % liegt.

Wähle anschließend ein Ziel aus der Liste der verfügbaren Ziele aus und drücke die Schaltfläche „Send“. Du wirst das Abheben des Vogels hören und deine Nachricht ist nun unterwegs! Wenn der Vogel von seiner Reise zurückkehrt, hörst du sein Geräusch und er ist wieder im Käfig aufzufinden.

10 Vögel/Birds



Vögel werden in einem Vogelkäfig trainiert/hergestellt.

Es ist eine Reihe verschiedener Vogelarten verfügbar.

Jeder Vogel hat seine eigenen Grafiken, Sounds, Animationen und Basisstatistiken.

Um die Statistiken eines Vogels anzuzeigen, muss der Vogel in der [Schnellleiste](#) platziert und anschließend aktiviert werden. Ein Vogelprofil-Fenster wird angezeigt.

Du wirst feststellen, dass Vögel auf Stufe 0 beginnen, genau wie Leibeigene. Und genau wie Leibeigene kannst du sie bis auf Stufe 20 hochleveln. Dabei gibt es zwei Möglichkeiten für einen Vogel, EP zu erhalten:

- *Vögel erhalten eine bestimmte Menge an XP für jede Nachricht, die sie übermitteln*
- *Vögel erhalten passive EP pro Stunde, wenn sie auf Ihrer Schulter sitzen*

Wenn ein Vogel eine Stufe aufsteigt, erhältst du einen Stufenpunkt, den du für eine dieser Statistiken ausgeben kannst:

- *Reisegeschwindigkeit: Jeder Punkt macht den Vogel schneller, sodass er Nachrichten in kürzerer Zeit übermitteln kann.*
- *Gewicht tragen: Jeder Punkt macht den Vogel stärker, sodass er mehr Gewicht tragen kann.*
- *Erkennungsbereich: Jeder Punkt macht den Vogel wachsamer, sodass er im Erkennungsmodus Spieler aus größerer Entfernung erkennen kann.*

Um einen Vogel wie jedes andere platzierbare Objekt in der Welt zu platzieren, muss er der [Schnellleiste](#) hinzugefügt werden.

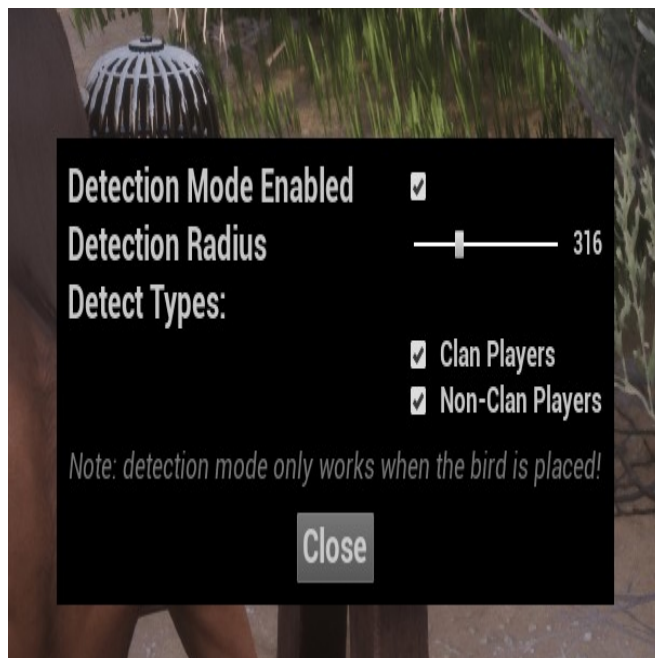
Öffne dann wie oben beschrieben das Vogelprofil und wähle „Place“.

Alternativ kann der Vogel auf der Schulter angezeigt werden. Dazu muss der Vogel wieder in der [Schnellleiste](#) platziert werden.

Öffne anschließend erneut das Vogelprofil (siehe oben) und wähle dann „Equip“. Der Vogel erhält passive EP, solange er auf der Schulter sitzt.

Um den Vogel wieder von deiner Schulter zu entfernen, öffne das Profil erneut und wähle „Unequip“.





Wenn ein Vogel in der Welt platziert wird, kann er in den Erkennungsmodus (Detection Mode) geschaltet werden.

Das bedeutet, dass der Vogel nach anderen Spielern Ausschau hält und ein Geräusch macht, wenn ein anderer Spieler einen bestimmten Bereich betritt.

Halte (E) auf einem platzierten Vogel und wähle "Configure Detection Mode", um ihn zu konfigurieren.

Die möglichen Einstellungen sind:

- Erkennungsmodus aktiviert: Ist dieser Modus eingestellt, hält der Vogel Ausschau. Wenn diese Einstellung deaktiviert ist, ist der Vogel nur ein dekoratives Placeable.
- Erkennungsradius: Dies ist der Bereich (in Zentimetern), den der Vogel scannt.
- Erkennungstypen: Hier kann ausgewählt werden, auf welche Spielertypen der Vogel reagieren soll.

Wenn du einen Vogel auf der Schulter ausgerüstet hast, kannst du sein Profil wieder aktivieren und auf Toggle Tracking drücken, um den Tracking-Modus zu aktivieren oder zu deaktivieren. Beachte bitte, dass das Tracking auf einem Server vom Administrator deaktiviert werden kann.





Im Verfolgungsmodus kann dein Vogel verschiedene Arten von Objekten in der Nähe erkennen. Die Verfolgungsbereichweite wird durch die Statistik „Erkennungsreichweite“ des Vogels bestimmt. Folgende Arten von Objekten können verfolgt werden:

- Der Vogel erkennt immer andere Vögel, entweder platzierte Vögel oder Vögel in Ställen.
- Der Vogel kann wilde und gezähmte NPCs und Tiere erkennen, aber nur, wenn ein Admin diese Funktion aktiviert hat.
- Der Vogel kann andere Spieler erkennen, aber nur, wenn ein Admin diese Funktion aktiviert hat.

11 Briefkästen/Mailboxes

Das Erlernen des Talents "Permanship" (Schreibkunst) erlaubt die Herstellung von Briefkästen (Mail Boxes) in der Schmiedewerkbank. Über Briefkästen können keine Nachrichten versendet werden. Dafür bieten sie eine einzigartige Mechanik, um Nachrichten und andere Gegenstände von Spielern (oder über Botenvögel) zu erhalten, ohne ihnen Zugriff auf den Container selbst zu geben. Spieler können somit im Briefkasten eines anderen Spielers Gegenstände deponieren, aber selbst aus dem Briefkasten eines anderen Spielers keine Gegenstände herausnehmen.





Nachdem ein Briefkasten platziert wurde, sollte er zu aller erst gesperrt werden. Wenn dies nicht passiert, verhält sich der Briefkasten wie ein normaler entsperrter Container!

Genau wie Vogelkäfige können auch Briefkästen benannt werden.

Interagiere mit dem Postfach und klicke auf den Namen, um ihn zu ändern.

Standardmäßig können Briefkästen auch Nachrichten über Vögel empfangen.

Wenn dies nicht erwünscht ist, ist diese Option zu deaktivieren:

"This box can receive bird messages"

Um Gegenstände in einen Briefkasten zu legen, interagiere mit ihm und ziehe dann bis zu 5 Gegenstände in die Ablageplätze. Klicke auf „Deposit“, um deine Gegenstände in den Briefkasten zu legen. Das ist es! Die Gegenstände sind nun hinterlegt und der Besitzer kann sie jederzeit abrufen. Beachte, dass Postfächer nur eine begrenzte Größe haben. Wenn der Briefkasten voll ist, erhältst du eine Nachricht, wenn du versuchst, weitere Gegenstände zu hinterlegen.



Weiterführende Informationen

Discord Support <https://discord.gg/FtWrKAZ>

Steam Workshop ID [2250037083](https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2250037083)

Mod Autor [Thraxerrrr](https://github.com/thraxerrrr)

Quelle <https://thraxerrrr.github.io/RavencrestCouriers/>