

Pythagoras: Expanded Building

Inhaltsverzeichnis

- [1 Features](#)
- [2 Übersicht](#)

Baumod, die Baumöglichkeiten mit bestehenden Bauteilen erweitert

1 Features

Diese Mod fügt dem Spiel Bauteile hinzu, die die Baumöglichkeiten mit den herkömmlichen Bauteilen des Vanilla Spiels, aber auch den Bauteilen der DLCs und anderer Baumods erheblich erweitern.

2 Übersicht



Insgesamt gibt es zahlreiche verschiedene horizontale Support Beams (Stützbalken) in verschiedenen Designs.

Die kurzen Stützbalken und die Versionen für die keilförmigen Decken sind nicht abgebildet.

Diese Stützbalken erhöhen die Stabilität von Decken in der Horizontalen. Decken können damit ausladender gebaut werden.



Ebenso werden zahlreiche diagonale Stützbalken angeboten. Die Versionen für keilförmige Decken sind nicht abgebildet. Diese Stützbalken erhöhen die Stabilität von Decken in der Horizontalen und Vertikalen. Decken können damit ausladender, Räume höher gebaut werden.



Durch "Upside Down Extensions" können Bauteile 180 Grad gedreht werden.



Durch viele verschiedene "Wall Extensions" oder "Fence Extensions" können Wände variabel erhöht, Zäune als Bauteile integriert, Wände und Zäune an Decken befestigt und Deckenhöhen durch neue Snappoints variabel gestaltet werden.



Lattice Support (Gitterträger) haben verschiedene Funktionen. Neben einem zusätzlichen Design (hölzernes Gitter Design) bieten sie noch eine Erweiterung der Snappoints für Säulen. Säulen können damit in die Ecken und die Mitte der Randlinien von Fundamenten und Deckenteilen gesetzt werden. Außerdem fügen sie Leiter-Sockets für Deckenteile hinzu, sodass an jede Decke Leitern angebaut werden können, was im Vanilla Spiel nicht immer möglich ist. Beim Setzen des Bauteils verschwindet dieses in der Mesh des darüberliegenden Bauteils, Fundament oder Decke.



"Double Wall Extensions" erlauben es 2 Wände Rücken an Rücken aneinander zu bauen.
 "Tripple Wall Extensions" erlauben es sogar 3 Wände zu kombinieren.



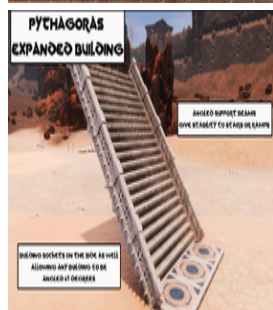
"Gate Frame Extensions" erlauben es Tore an die Kanten von Deckenbauteilen zu bauen, was im Vanilla Spiel nicht möglich ist.



Durch "60 Degree Extensions" können Bauteile 60 Grad gekippt werden.



Durch "90 Degree Extensions" können Bauteile 90 Grad gekippt werden. Dadurch sind zum Beispiel Wände als Decken bzw. Decken als Wände möglich.



Mit "Angled Support Beams" können lange Treppen und Rampen mit verschiedenen Bauteilen errichtet werden.



Mit "Double Door Frames" können mit allen Türen Doppeltüren gebildet werden.



Auch mit den "Ceiling Double Door Frames" können mit allen Falltüren Doppeltüren gebildet werden.



Die "Double Door Angled Frames" erlauben das Errichten von Kellereingängen.

Weiterführende Informationen

Social Media

Discord Support <https://discord.gg/gbAjAgS>

Steam Workshop ID [2723987721](https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2723987721)

Mod Autor [Multigun](https://www.patreon.com/multigun)