

# Das Wirtschaftssystem im Haus der Ketten

Wirtschaft und Wahrung im Haus der Ketten

Die Handler im Haus der Ketten arbeiten vorwiegend mit HDK Goldtalern.



## Gibt es noch Vanilla Munzen in der Welt der Kettenfursten?

Nein! Alle Goldmunzen und Silbermunzen des Vanillaspiels wurden komplett entfernt. Die Herstellung ist nicht mehr moglich und deaktiviert.

Auch die Bronzemunzen von [Savage Wilds](#), die die Vanillamunzen erganzen sollten, wurden komplett entfernt.

## Gibt es noch Vanilla oder Modverkaufer?

Nein! Die Vanillaverkaufer sind ohne Funktion, bzw. wurden/werden sie von uns despawnt und durch eigene Verkaufer/Ankaufer ersetzt.

## Was ist mit Verkaufern, die von Mods integriert werden?

Da wo es machbar ist, werden wir diese durch eigene Verkaufer/Ankaufer ersetzen.

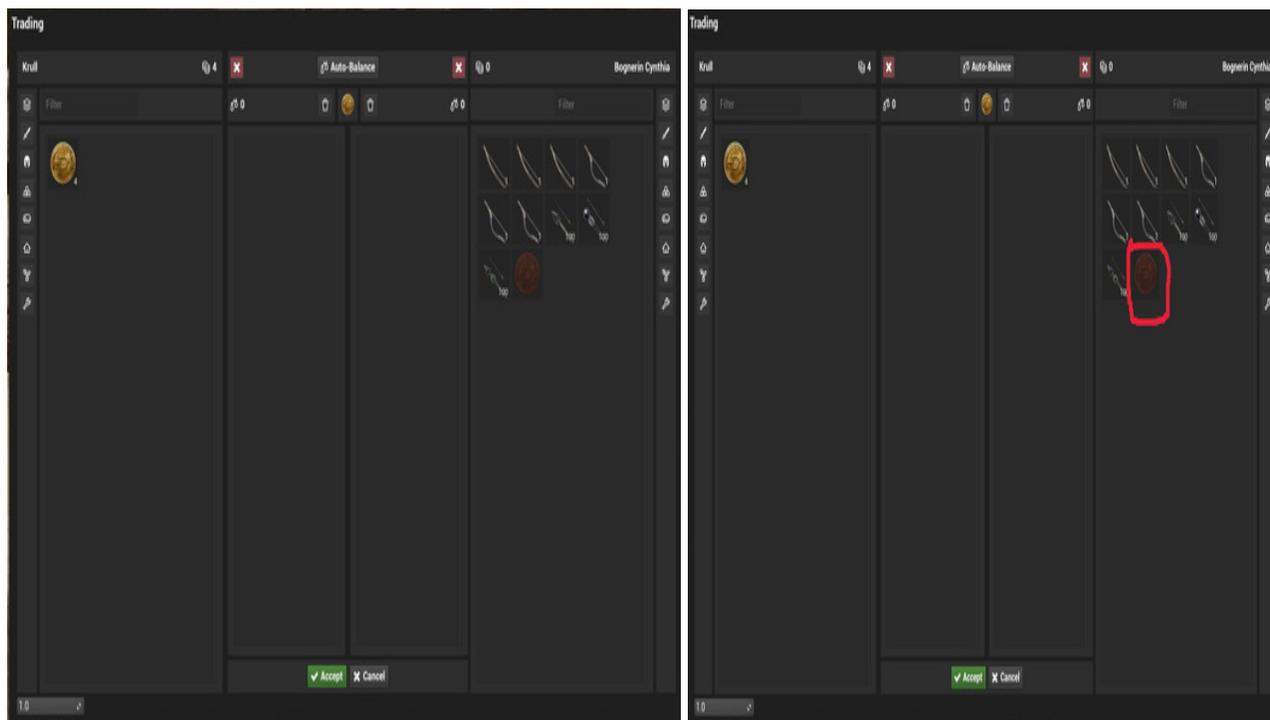
## Gibt es verschiedene HDK Munzen?

Nein! Es gibt im wesentlichen nur HDK Goldtaler und andere seltene Munzen wie Scrim, Obolus oder Valor Coins. HDK Bronze oder Silbertaler sind nicht verfugbar.

## Welches ist die kleinste Währungseinheit?

Die kleinste Einheit ist 1 HDK Goldtaler.

Es gibt HDK-ANKÄUFER und HDK-VERKÄUFER. Einige Händler haben auch beide Funktionen.

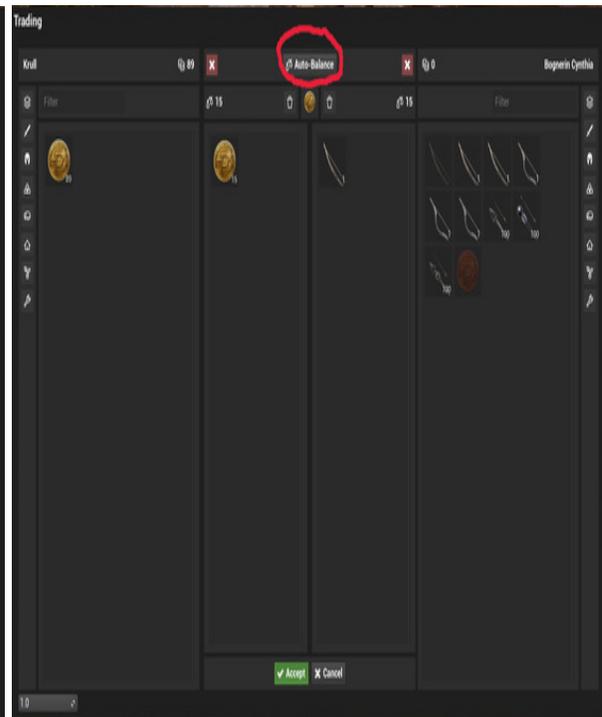
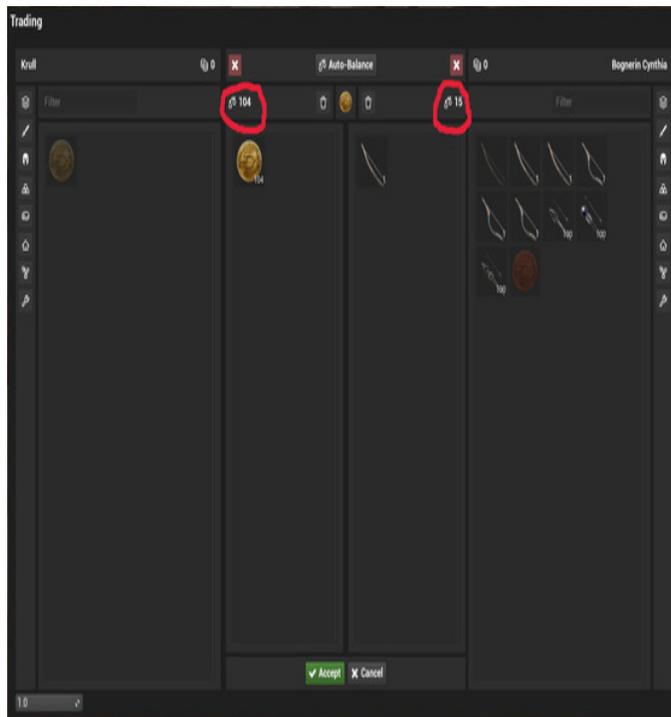


Dies ist das Trading Fenster. Es erscheint, wenn ihr einen Händler anvisiert und mit E aktiviert. (Tip: am besten die Körpermitte anvisieren)  
Links ist das Inventar des Spielers, rechts das Inventar des Händlers.

Wenn man über die Items fährt, wird ihr Preis angezeigt, rechts unten ist ihre Anzahl angezeigt.

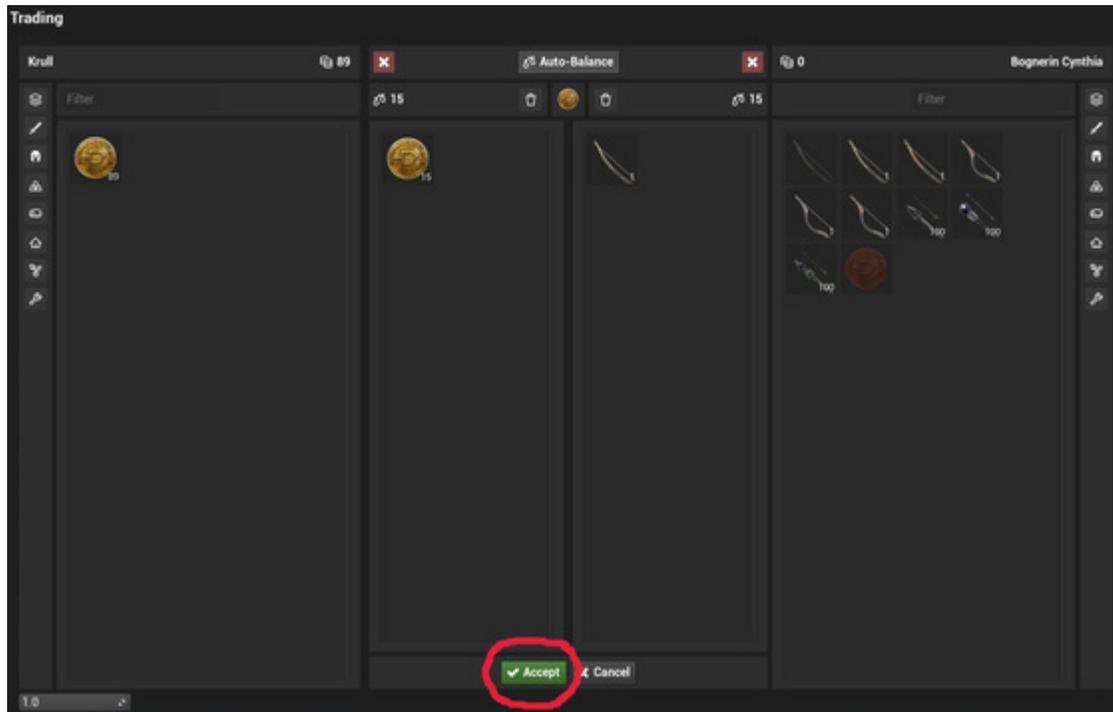
Die vom Händler aktivierte Währung wird in der Mitte oben unter dem Wort "Autobalance" angezeigt.

Waren, die im Inventar des Händlers sind, aber nicht zu Verfügung stehen, sind ausgegraut. Dies betrifft immer die Währung eines Verkäufers, ausverkaufte, bzw. nicht erhältliche Waren eines Verkäufers, aber auch die anzukaufenden Waren eines Ankäufers, und nicht zu vergessen Bazar, DLC oder Battlepass Items, die der einkaufende Spieler selbst nicht besitzt.



Um zu Handeln muss der Spieler sein Geld, bzw. die verlangte Wahrung in die Mitte links ziehen. Von rechts zieht er dann den oder die Gegenstande, fur die er sich interessiert in die Mitte rechts. Beim Ankauser lauft es umgekehrt. Diesen erkennt ihr ubrigens an der nicht ausgegrauten Wahrung in seinem Inventar (HDK Goldtaler), wahrend die ubrigen Items (Ankaufsgegenstande wie zum Beispiel Kopfe) ausgegraut sind. Der Wert der eingesetzten Items wird jeweils daruber angezeigt.

**VORSICHT:** Man kann einem Verkauser zu viel, aber nicht zu wenig geben. Es ist also wichtig genau den Betrag einzusetzen, den der Handler verlangt. Aber wenn ihr wollt, konnt ihr ihm naturlich auch mehr geben. Der Spieler kann auch ein anderes Item als Wahrung in die Mitte ziehen. Als Bezahlung wird diese zwar nicht akzeptiert, aber der Handler nimmt diese dennoch gerne an sich. Vergewissert euch also, dass ihr die verlangte Wahrung einsetzt. Um genau den Betrag einzusetzen, den der Handler verlangt, hilft euch der Button **AUTOBALANCE**.



Der Einkauf / Verkauf wird durch die Bestätigung des **ACCEPT** Buttons in der Mitte unten bestätigt. Die eingekauften Items, bzw. das eingenommene Geld vom Verkauf findest nun in deinem Inventar.