

Richtige Reihenfolge der Mods nach einem Mod-Mismatch

Hier ist ein kleiner Workaround wie man einen Mod-Mismatch beheben kann.

Dient auch dazu eine Lokale Modliste zu erstellen, was einen geschmeidigeren Start und Join auf einen Server erleichtert.

Mit dieser Anleitung behebt man nicht nur ein Mod-Mismatch sondern sorgt gleichzeitig auch dafür das man auf einen Server auf dem man regelmäßig Spielt auch Schneller im Spielt ist.

Conan Exiles funktioniert mit Mods etwas anders, als Beispielweise Ark.

Die Mods müssen vor dem Start des Spiels schon Definiert und in die Richtige Reihenfolge gebracht werden. Dies geht im Launcher oder im Mod Menü des Spiels.

Wenn dies nicht gemacht wird, dann Erstellt das Spiel Automatisch eine `servermodlist.txt` wenn man einen Server Joint und Startet das Spiel wieder neu und man Joint dabei dann direkt auf den Server.

Bei einem Mod-Mismatch erstellt sich auch eine `servermodlist.txt`, diese enthält die Richtigen Mods und die Richtigen Reihenfolge.

Diese findet Ihr in eurem Steam Game Verzeichnis.

```
...\common\Conan Exiles\ConanSandbox\servermodlist.txt
```

Den Inhalt der `servermodlist.txt` einfach in euere Lokale `modlist.txt` kopieren, Fertig. Wenn keine existiert, dann erstellt Ihr eine.

```
...\common\Conan Exiles\ConanSandbox\Mods\modlist.txt
```