

Murunhafen

Portalhafen auf Savage Wilds

Die Herren von [Murun](#) nutzen diesen Hafen als Seehafen für ihre Stadt. Sie ist jedoch auch Sitz des Gesandten der Kettenfürsten. Beide Parteien scheinen sich gegenseitig zu respektieren. Doch in der Stadt ist sich niemand so sicher, wer genau jetzt über den Hafen herrscht. Zumindest ist es bisher noch nie zu größeren Konflikten gekommen.

Für Ordnung sorgt letztlich die geheimnisvolle Hafenkommendantin "Tiste Nuriun", die es offensichtlich perfekt versteht zwischen den Parteien zu vermitteln. Sie ist übrigens die Einzige, die von sich behaupten kann, sowohl den Herren von [Murun](#) als auch den Kettenfürsten gegenüber gestanden zu haben. Es gibt jedoch tatsächlich Narren im Hafen, die behaupten die Herren von [Murun](#) und die Kettenfürsten seien ein und dieselben Personen. Welch ein Unsinn!!!



Übersicht Murunhafen

- 1 Portalhafengebäude
- 2 Kommandatur / Wirtshaus / Badehaus
- 3 Gesandtschaft (Durell der Gesandte / [Starterquest](#) Metallurgie)
- 4 Gesindeküche ([Starterquest](#) Kochen)
- 5 Schneiderei ([Starterquest](#) Kleidung)
- 6 Herr der Bestien / Verkauf mächtiger Tierbegleiter ([Starterquest](#) Erkunden)
- 7 Westtor (Wachoffizier Bruce)
- 8 Osttor ([Starterquest](#) Alchemie)
- 9 Markt ([Starterquest](#) Waffen)
- 10 Schiffswerft
- 11 Flüchtlingscamp (Quest Hungrig aber frei)
- 12 Steg der Zimmerrei (Quest Bootsreparatur)
- 13 Stand von Baumeisterin Senja ([Starterquest](#) Bauen)