

[Alt] Startbereiche

Startbereiche auf den Welten der Kettenfürsten für neue Spieler

Das Betreten der Welten der Kettenfürsten erfordert keine Voraussetzungen.

Da die Kettenfürsten einen modded Cluster betreiben, empfehlen wir eine gute zeitgemäße PC- und Grafikkartenaustattung mit mindestens 16 GB RAM.

Folgende Welten können aktuell betreten werden

[Isle of Siptah](#)

Exiled Lands

[Savage Wilds](#)

Spawnpunkte

Strand im Südwesten der Insel

Alte Straße im Südosten der Wüste

Höhle an der südlichen Küste

Um neuen Spielern eine Orientierung bieten zu können, haben wir an den Spawnpunkten jeweils ein und den gleichen Questgeber implementiert.

Chuck ist so etwas wie ein Mentor für dich. Doch er ist schwer verletzt und wird es wohl nicht mehr schaffen.

Er gibt dir den Auftrag seinem Freund und Weggefährten Bruce einen Gegenstand zu überbringen.





Der Auftrag führt euch zu Bruce, der inzwischen als Wachoffizier für uns Kettenfürsten arbeitet.

Bruce gibt euch die ersten Tipps für das Spiel und leitet euch an unsere Starterquests und an [Durell den Gesandten](#) weiter.

Der Besuch und das Gespräch mit dem Gesandten ist notwendig , um schließlich die servereigene Infrastruktur (z.B. das Karawanensystem oder das Wegpunktesystem) nutzen zu können. Ihr erhaltet dadurch den Rang "Exile" und das Talent "Kartograph", welche als Voraussetzung für die o.g. Infrastruktur gelten.

Ihr könnt jedoch auch so weiterspielen und euch selbst durchkämpfen, sogar von Welt zu Welt, denn der [Servertransfer](#) funktioniert auch ohne die oben genannten Voraussetzungen.