

Beyond The Forge

Mod, die mehr als 135 Waffen und neue Waffenanimationen hinzufügt. Außerdem bietet sie die Möglichkeit die Statistiken aller auf dem Server befindlichen Waffen individuell zu verändern.



Inhalt

Diese Mod enthält über 135 neue Waffen. Die Waffen können entweder individuell von Admins gespawnt werden oder es können die Recipes/Feats für die entsprechenden Waffengruppen durch die Admins verfügbar gemacht werden.

Es gibt drei Kategorien für diese Waffen:

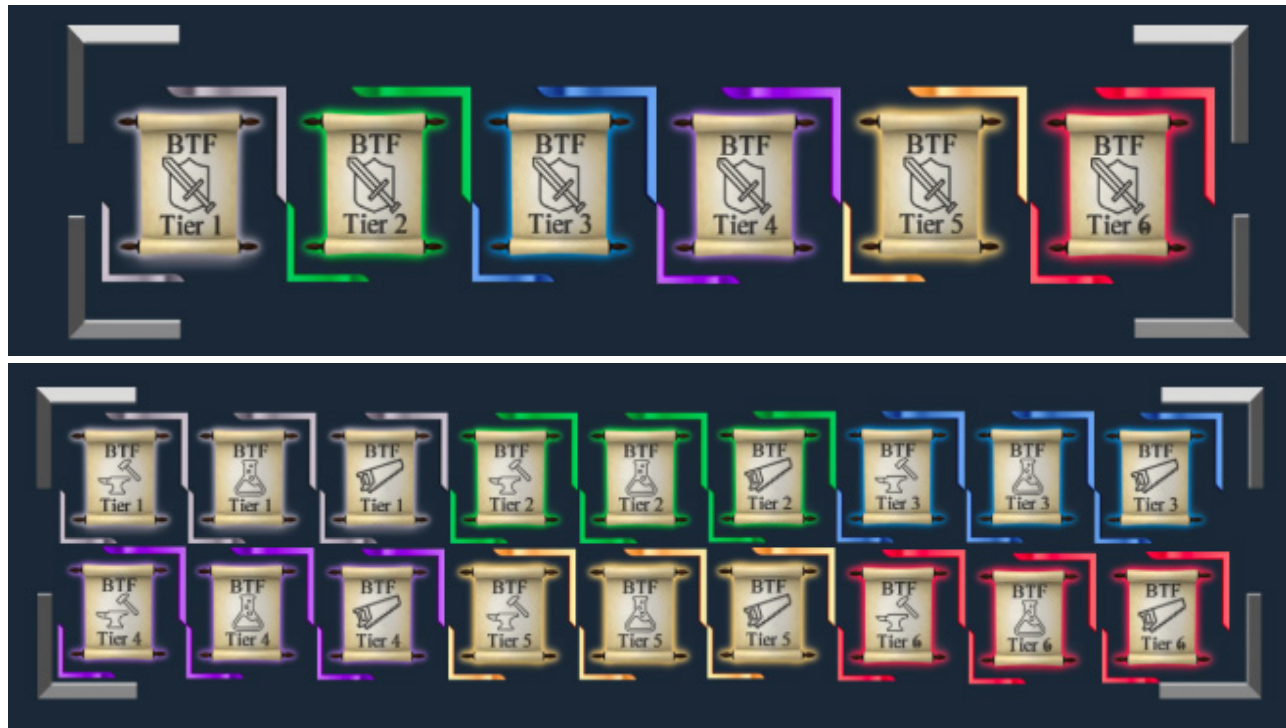
- Realistisch (Waffe, die sich an der Wirklichkeit orientieren)
- Fantasy (Waffen, die im wirklichen Leben keinen Sinn ergeben)
- High Fantasy (Waffen, die von einer magischen Welt inspiriert sind)

Zudem gibt es 6 Talentstufen (Tiers) für diese Kategorien

- Tier 1 = Waffen ab Level 30
- Tier 2 = Waffen ab Level 40
- Tier 3 = Waffen ab Level 55
- Tier 4 = Waffen ab Level 60
- Tier 5 = Waffen ab Level 60
- Tier 6 = Waffen ab Level 60

Jede dieser Talentstufen erfordert das dazugehörige Feat/Recipe für die Materialien aus den Bereichen Alchemie, Schmiedekunst und Zimmerei, die benötigt werden, um die verschiedenen Qualitäten einer Waffe zu erschaffen: gewöhnlich, makellos, außergewöhnlich und einwandfrei.

Inhalt

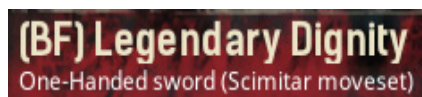


Zu jede Waffenstufe existiert ein Reparaturset, mit dem die Waffen repariert werden können. Diese Sets können ebenfalls nur von Admins gespawnt und ins Spiel gebracht werden.



Alle Modinhalte werden mit dem Präfix (BF) angezeigt, um die Suche im Admin, bzw. Spielermenu zu erleichtern.

Jede Off-Hand-Waffe, die mit den benutzerdefinierten Dual-Wield-Movesets kompatibel ist, enthält das Präfix **"Twin"** und passt zu ihrer Nicht-Twin-Version. Ein Beispiel: Dignity + Twin Dignity gehören zusammen.



Das Moveset, das eine Waffe verwendet, findest du in ihrer Kurzbeschreibung.

Einige Waffen werden als (Off-Hand Only) angezeigt. Das bedeutet, dass sie kein "Twin" sind und ihre Haupthand-Version daher nicht Teil des Dual-Wield-Sets ist. Diese (Off-Hand Only) können allerdings mit anderen Dual-Wield Haupthandwaffen gepaart werden.

Alle (BF) Einhand-Äxte können mit jeder (BF) Off-Hand als Dual-Wield Waffe verwendet werden.

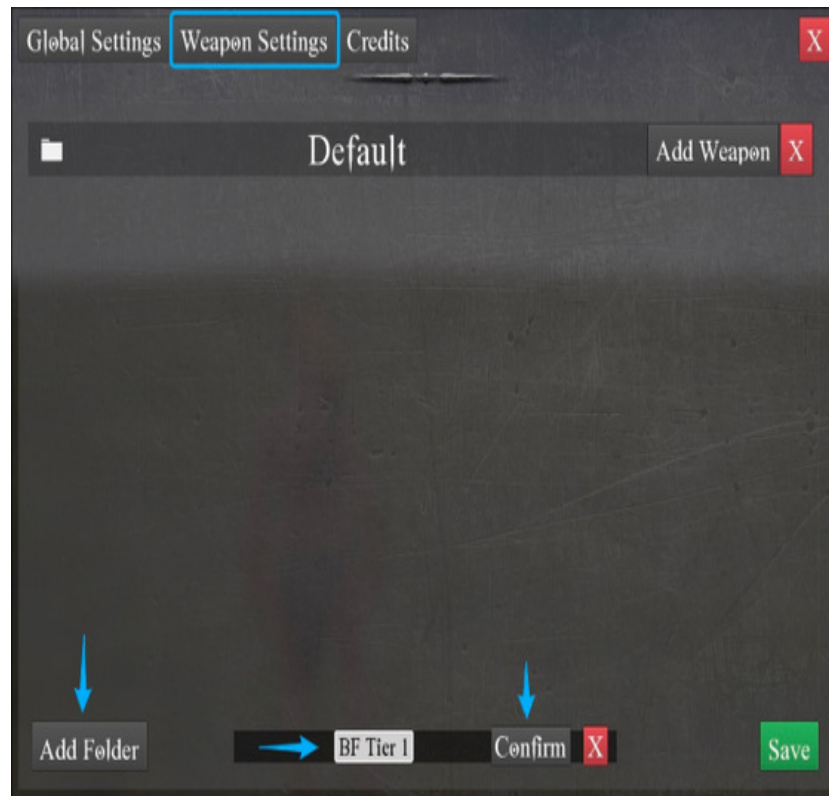
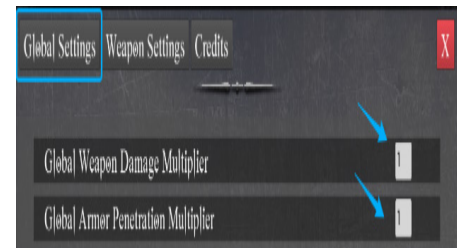
Alle (BF) Einhand-Schwerter der Haupthand, die das Moveset (Scimitar) verwenden, können mit jeder (BF) Off-Hand als Dual-Wield eingesetzt werden.

System

Das Beyond The Forge-System erlaubt es Admins, den Schaden, die Rüstungsdurchdringung und Attribut-Statistiken für alle Waffen auf dem Server, egal ob es sich um Vanilla-Waffen, modifizierte Waffen oder Waffen aus Beyond the Forge handelt, über ein Admin-Menü ändern. **Das Admin Menu kann über das Radmenu im Spiel angesteuert werden.**

GLOBAL SETTINGS

Auf dieser Registerkarte kann der globale Multiplikator für ALLE Waffen auf dem Server geändert werden. Dies betrifft den Multiplikator für Schaden und/oder Rüstungsdurchdringung.



WEAPON SETTINGS

Auf dieser Registerkarte können einzelne Waffen geändert werden. Um eine bessere Übersicht zu schaffen, können neben dem Standardordner beliebig viele weitere Ordner hinzugefügt werden.

WEAPON SETTINGS

Im ausgewählten Ordner können dann Waffen hinzugefügt werden. Hierzu muss die ID der betreffenden Waffe eingegeben werden. Anschließend können dann die gewünschten Änderungen vorgenommen werden.

Um dem Träger der Waffe Attributpunkte zu entziehen können Minuspunkte eingegeben werden.

Die Rüstungsdurchdringung wird wie folgt berechnet wird: 50% Rüstungsdurchdringung = 0,5. Speichern nicht vergessen!

Die Listen werden wie folgt abgespeichert:

Client/SP:

Your Drive>SteamLibrary>steamapps>common>Conan Exiles>ConanSandbox>Saved>SaveGames

Server/MP:

> Conan Sandbox > Saved > SaveGames



Angaben für das Modding und die Komptibilität

Diese Mod ist mit allen Mods kompatibel, solange sie keine Vanilla-Dateien überschreiben.

Das Waffenmodifikationssystem ist mit allen Waffen kompatibel, egal ob Vanilla oder modifiziert, solange die modifizierten Waffen mit dem richtigen BP geparentet wurden.

Beachtet, dass der DMT Item Duplicator nicht mit Waffen funktioniert, die durch diese Mod verändert wurden.

Beachte außerdem, dass bei der Verwendung eines Thralls, der den Schaden und/oder die Rüstungsdurchdringung erhöht, und der Herstellung einer Waffe, die durch diesen Mod verändert wurde, die Erhöhung durch den Thrall nicht auf die Waffe übertragen wird.

Für diese Mod wurden viele Vorschläge von Mod-Benutzern berücksichtigt und in den meisten Fällen auch umgesetzt.

Diese Mod verwendet den ID-Bereich von:

-280801000

-281801000

-282801000

-283801000

-284801000

Weiterführende Informationen

Discord Support

<https://discord.gg/kKv8yJnC9a>

Steam Workshop ID [Beyond Forge Steam Workshop](#)

Mod Autor [Workshop von Cateyes](#)