

Ymir - Gottheit des Eises

Gottheit und Religion



Gott der Aesir und der Vanir, er versucht seine Anhänger so kalt und hart wie das Eis zu machen, in dem sie leben. Er wird als erster Frostriesen beschrieben, aus Eis geboren, größer als seine Söhne, die niederen Frostriesen. Ymirs Töchter, elfengleiche Wesen, locken Menschen in die eiskalte Wildnis des Nordens, wo die Menschen dann Opfer von Ymirs Söhnen werden. Es heißt, daß Menschen, die sich in der Wildnis verirren und Ymir selbst begegnen, ihren Verstand in winzige Einzelteile zerbrechen sehen, worauf Ymir ihn wieder neu zusammensetzt und diese Verlorenen damit zu seinen Kindern macht. Manchmal kümmert Ymir sich um seine Kinder und schafft sie fort vor der Gefahr des beißenden Stahls der Menschen, aber manchmal lässt er ihren Tod zu, nur um die Täter zu jagen. Im ganzen hyborianischen Zeitalter ist Ymir wahrscheinlich der Gott, dessen Motivation man am wenigsten versteht. Die Altäre zu Ymirs Ehren sind eher unspektakulär, manchmal ist es nur ein Schlitten am Dorfrand, auf dem das frische Herz eines Opfers dargeboten wird. In manchen Fällen empfindet Ymir das Opfer als ungenügend, dann finden Reisende zerfetzte Dörfer vor, und riesige Fußspuren, die in die Wildnis führen...

Ymir wird von den Stämmen der Nordheimer verehrt, den Aesir und den Vanir. Auch die Frostriesen und Hyperboreaner verehren ihn.

In der Religion von Ymir sind 3 Fähigkeitsstufen (Level) erreichbar, die wiederum Fähigkeiten, Waffen, Placeables und Consumables freischalten. Das Grundtalent kann zu Beginn des Spiels bei der Charaktererstellung wahlweise oder im Laufe des Spiels bei einem Religionslehrer, bzw. durch ein Lehrbuch oder das Immereis von Ymir umsonst erlernt werden. Alternativ kann das 1. Level im Wissensbaum auch durch den Einsatz von Talentpunkten erlernt werden.

Immereis von Ymir: (ID 30051)

seltener Drop von Ymir - Hohepriestern
lehrt Level 1 der Religion von Ymir
kann in anderen Göttertempeln als Opfergabe geopfert werden
(dadurch erhält man 20 Manifestationen des Eifers)



level 1

Altar von Ymir (Feat ID 80974)



Herstellung

Altar von Ymir (ID 80974) im Konstruktionshammer	Raureif Axt (ID 51067) im Altar	Eis (ID 12515) im Altar
Eisscherben Pfeil (ID 53658) im Altar	Ymir lighted Totem (LBPR) (ID 573500359) im Altar	



Raureif Axt:
Heilige Waffe, mit der Eisscherben
aus toten Körpern geerntet werden können



Eisscherbe:
Essenz aus einem toten menschlichen Körper



Manifestation des Eifers:

Ein auf religiösen Altären zurückgebliebener spiritueller Rest nach der Herstellung religiöser Gegenstände.

Diese Manifestationen des Eifers werden dann für fast in der Religion verwendet, sei es für die Verbesserung des Altars, die Herstellung von Gegenständen, die Beschwörung des Schutzes der Götter oder die Beschwörung der Götter selbst

Sobald die zweite Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann der Altar von Ymir auf die nächst höhere Stufe , den blutverschmierten Altar von Ymir, updated werden.

Level 2

Blutverschmierter Altar von Ymir (Feat ID 80977)



Herstellung

Blutverschmierter Altar von Ymir (ID 80977)	Erhabenheit des Winters/Helm (ID 52610)	Ymirs Macht/Armschienen (ID 52612)
Update des Altar von Ymir	im blutverschmierten Altar	im blutverschmierten Altar
Ymirs Schenkel/Hosen (ID 52613) im blutverschmierten Altar	Ymirs Schritt/Stiefel (ID 52614) im blutverschmierten Altar	Ymirs Ägide/Brustpanzer (ID 52611) im blutverschmierten Altar

Sobald die dritte Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann der blutverschmierte Altar von Ymir auf die nächst höhere Stufe , den erhabenen Altar von Ymir, updated werden.

Level 3

erhabenen Altar von Ymir (Feat ID 80978)



Herstellung

erhabenen Altar von Ymir (ID 80978)
Update des blutverschmierten Altars von Ymir

Schwarzeis (ID 80979)
im erhabenen Altar

Great Statue of Ymir ([LBPR](#))
(ID 573501042)
im erhabenen Altar

Festmahl von Ymir (ID 18260)
Heilung 17 HP / 3 sec.
im Herd

Statue of Ymir ([LBPR](#))
(ID 573501043)
im erhabenen Altar

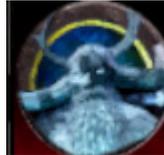
Statue of Ymir ([LBPR](#))
(ID 89757)
im erhabenen Altar

Gletscherbrecher/Axt (ID 51068)
im erhabenen Altar

Large Frost Brazier ([LBPR](#))
(ID 573500394)
im erhabenen Altar

Talente die von Level 1 abhängig sind

Lesser Altar of Ymir (Feat ID 70070002)
beinhaltet einen einfachen Altar für Ymir
wird aktuell über den Quest "Tobruks Axt" gelehrt



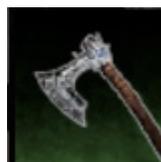
Talente die von Level 2 abhängig sind

Devotee of Ymir (Feat ID 210171)
beinhaltet einen höherwertigen Altar für Ymir



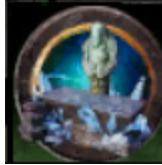
Talente die von Level 3 abhängig sind

Segen von Ymir (Feat ID 55007)
ermöglicht Herstellung höherwertiger religiöser Items
(Feindspalter/Großaxt und gesegnete Raureifaxt)



Talente die von Level 3 abhängig sind

High Altars of Ymir (Feat ID 70070102)
beinhaltet mehrere hochwertige Altare für Ymir
wird aktuell über den Quest "Tobruks Axt" gelehrt



Constellation of Ymir

Wer Level 300 erreicht kann bei EEWA Shadow Legion Commander Hosav die Kräfte von Ymir erhalten. Um aufzusteigen muss die maximale Serverstufe (bei uns Level 300) erreicht und 100 Scrimms bereit gehalten werden. Außerdem muss die Religion von Ymir auf Stufe 3 bei den Talenten erlernt sein. Bitte beachte , dass du bei einem Aufstieg auf Level 1 zurückgesetzt wirst! Alle Fähigkeiten und Attribute werden ebenfalls zurückgesetzt. Du wirst keine deiner Gegenstände verlieren.
Link zu dem Wiki Kapitel Constallations: [EEWA Constellations](#)

immun gegen negative Temperatureinflüsse des Wetters
du regenerierst alle 5 Sekunden 2% Gesundheit
durch das Töten nicht-menschlicher Feinde wird das Wasser wieder aufgefüllt.



Endgame

Den ultimativen Segen deines Gottes Ymir erreichst du, wenn du den Quest von [Shadow Legion Commander Hosav](#) folgst. Im Laufe des Quests musst du über eine Constellation aufgestiegen und letztlich nochmals Level 300 erreicht haben.
Deine Belohnung ist dann die ultimative Waffe Ymir's: Ymir's Presence.

