

Set - Gottheit der Gewalten

Gottheit und Religion



Die alte Schlangengottheit von Stygien. War Jahrtausende zuvor bereits als Yig bei den Schlangemenschen bekannt. Eine Gottheit, die jenseits aller Moral existiert. Wird daher von den meisten Nichtanbetern als böartig eingestuft. Einige glauben gar, Set sei ein Wesen aus der äußeren Dunkelheit (also ein Großer Alter). Set wird in den schwarzen Königreichen, Kush, Stygien und Zamora verehrt. Er ist ein grausamer, eifersüchtiger Gott, der unablässig Opfer von seinen Anhängern verlangt, und seine [Priester](#) sind dazu immer bereit. Sie schleppen schreiende Jungfrauen zu seinem Altar um seinen Blutdurst zu stillen. In Stygien ist die Schlange heilig und eine Schlange zu töten ist eine Todsünde. Wenn eine Schlange durch die Straßen der Städte schlängelt und den Weg eines Menschen kreuzt, legt sich der Mensch ausgestreckt vor das Tier und hofft, als würdig erachtet und von ihm gebissen zu werden. Seine [Priester](#) sind fast so erschreckend wie der Gott selbst, und sie versetzen ihre eigenen Leute und ihre Feinde gleichermaßen in Furcht und Schrecken. Stygien ist ein Gottesstaat und der wütende und verdorbene Klerus führt das Land mit Angst und Gewalt, sowie einer bedingungslosen Bereitschaft ihre eigenen Landsleute zu opfern.

In der Religion von Set sind 3 Fähigkeitsstufen (Level) erreichbar, die wiederum Fähigkeiten, Waffen, Placeables und Consumables freischalten. Das Grundtalent kann zu Beginn des Spiels bei der Charaktererstellung wahlweise oder im Laufe des Spiels bei einem Religionslehrer, bzw. durch ein Lehrbuch, bzw. durch das Auge von Set umsonst erlernt werden. Alternativ kann das 1. Level im Wissensbaum auch durch den Einsatz von Talentpunkten erlernt werden.

Das Auge von Set: (ID 30053)

seltener Drop von Set - Hohepriestern

lehrt Level 1 der Religion von Set

kann in anderen Göttertempeln als Opfergabe geopfert werden
(dadurch erhält man 20 Manifestationen des Eifers)



Level 1

Akoluth von Set (Feat ID 55001)



Herstellung

Grab von Set (ID 80951) im Konstruktionshammer
Set Gegengift (ID 53503) im Grab von Set

setitisches Opferrmesser (ID 51902) im Grab von Set

Schlangenpfeil (ID 53651) im Grab von Set
Set Kohlenpfanne (ID 80504) im Grab von Set

Set Kohlenpfanne ([LBPR](#) - dyeable) (ID 573500281) im Grab von Set



setitisches Opferrmesser:
Heilige Waffe, mit der ein menschliches Herz
aus toten Körpern geerntet werden kann



menschliches Herz:
Das Herz eines toten menschlichen Körpers



Manifestation des Eifers:

Ein auf religiösen Altären zurückgebliebener spiritueller Rest nach der Herstellung religiöser Gegenstände.

Diese Manifestationen des Eifers werden dann für fast Alles in der Religion verwendet,

sei es für die Verbesserung des Altars, die Herstellung von Gegenständen, die Beschwörung des Schutzes der Götter oder die Beschwörung der Götter selbst

Sobald die zweite Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann das Grab von Set auf die nächst höhere Stufe , den Altar von Set, updated werden.

Level 2

[Priester](#) von Set (Feat ID 55011)



Herstellung

Aufwertung zum Altar von Set (ID 80952) im Grab von Set	Setiten Maske (ID 52501) im Altar von Set	Setiten Kropfband (ID 52502) im Altar von Set
Setiten Schendit (ID 52504) im Altar von Set	Setiten Sandalen (ID 52505) im Altar von Set	Stygian Dual Flag (LBPR) (ID 573501029) im Altar von Set
Set Sacrifice Pan (LBPR) (ID 573501036) im Altar von Set		

Sobald die dritte Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann der Altar von Set auf die nächst höhere Stufe ,das Heiligtum von Set, updated werden.

Level 3

Hohepriester von Set (Feat ID 55021)



Herstellung

Aufwertung zum Heiligtum von Set (ID 80953)

im Altar von Set

Festmahl von Set (ID 18218)

Gesundheitsregeneration 17 HP/3 sec
im Herd

Set Bonfire ([LBPR](#))

(ID 573500299)

im Heiligtum von Set

Setitischer Schild (ID 51625)

im Heiligtum von Set

Schlangengötze (ID 70001)

im Heiligtum von Set

Set Sacrifice Altar ([LBPR](#))

(ID 573501035)

im Heiligtum von Set

Stygian [Watchtower](#) (

[LBPR](#))

(ID 573500298)

im Heiligtum von Set

Set Snake Statue ([LBPR](#))

(ID 573501037)

im Heiligtum von Set

Set Altar Pool ([LBPR](#))

(ID 573500413)

im Heiligtum von Set

Chepesch mit aufgeprägter
Schlange

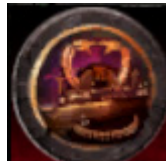
(ID 51817)

im Heiligtum von Set

Talente die von Level 1 abhängig sind

Lesser Altar of Set (Feat ID 70070000)

beinhaltet einen einfachen Altar für Set



Talente die von Level 2 abhängig sind

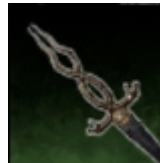
Devotee of Set - [LBPR](#) (Feat ID 210168)

beinhaltet einen höherwertigen Altar für Set

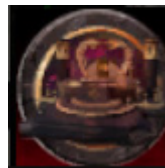


Talente die von Level 3 abhängig sind

Segen von Set (Feat ID 55006)
ermöglicht Herstellung höherwertiger religiöser Items
(gesegnetes setitisches Opfermesser/Schlangenbiss-Dolche)



High Altars of Set (Feat ID 70070100)
beinhaltet mehrere hochwertige Altäre für Set



Constellation of Set

Wer Level 300 erreicht kann bei [EEWA Shadow Legion Commander Hosav](#) die Kräfte von Set erhalten.

Um aufzusteigen muss die maximale Serverstufe (bei uns Level 300) erreicht und 100 Scrims bereit gehalten werden. Außerdem muss die Religion von Set auf Stufe 3 bei den Talenten erlernt sein.

Bitte beachte , dass du bei einem Aufstieg auf Level 1 zurückgesetzt wirst! Alle Fähigkeiten und Attribute werden ebenfalls zurückgesetzt. Du wirst keine deiner Gegenstände verlieren.

Link zu dem Wiki Kapitel Constallations: [EEWA Constellations](#)

20 % weniger Manakosten für alle Fähigkeiten
immun gegen Verkrüppelungsdebuffs und einige Verlangsamungseffekte
wendet Setgift auf nichtbetäubende Waffen an Feinden an



Endgame

Den ultimativen Segen deines Gottes Set erreichst du, wenn du den Quest von Shadow Legion Commander Hosav folgst. Im Laufe des Quests musst du über eine Constellation aufgestiegen und letztlich nochmals Level 300 erreicht haben.
Deine Belohnung ist dann die ultimative Waffe Sets: Set's Mistmakers.

