

Jhebbal Sag - Gottheit des Tierreichs

Gottheit und Religion



Jhebbal Sag ist einer der ältesten Götter, aus der Zeit als Menschen und Tiere noch dieselbe Sprache nutzten und sich als Brüder ansahen. Er ist eine Naturgottheit, die ihren Anhängern erlaubt, die uralten Bindungen zur Natur zu nutzen, wilde Tiere zu beschwören und die destruktiven Elemente der Natur einzusetzen. Shamanen, die Jhebbal Sag anbeten, können mit Tieren reden, die die alte Verbindung noch kennen. Jhebbal Sag hat vier Söhne, Jhil (der Rabengott), Jullah (der Gorillagott), Juok (der Leopardengott) und Jhekre (der viele Formen benutzt, außer einer...). Jhebbal Sag wird in den schwarzen Königreichen, Khitai, bei den Pikten und in Vendhya verehrt.

In der Religion von Jhebbal Sag sind 3 Fähigkeitsstufen (Level) erreichbar, die wiederum Fähigkeiten, Waffen, Placeables und Consumables freischalten. Das Grundtalent kann zu Beginn des Spiels bei der Charaktererstellung wahlweise oder im Laufe des Spiels bei einem Religionslehrer, bzw. durch ein Lehrbuch oder das Fleisch der Erinnerung umsonst erlernt werden.

Fleisch der Erinnerung: (ID 30049/19500)

seltener Drop von Jhebbal Sag- Hohepriestern
oder des Endgegners im Jhebbal Sag Dungeon
lehrt Level 1 der Religion von Jhebbal Sag
kann in anderen Göttertempeln als Opfergabe geopfert werden
(dadurch erhält man 20 Manifestationen des Eifers)



Level 1

Laube von Jhebbal Sag (Feat ID 80948)



Herstellung

Laube von Jhebbal Sag (ID 80948) im Konstruktionshammer

Aderlasser (ID 51455) in der Laube

Nachtauge Trank (ID 19502)

Trank des Jägers (ID 18305)
+50% Bewusstseinsschaden
in der Laube

Hundeköder (ID 18311)
in der Laube

Teifel Köder (ID 18312)
in der Laube

Vogel Köder (ID 18314)
in der Laube

Jhebbal Sag Pedestal - [LBPR](#)
(ID 573500358)
in der Laube



Manifestation des Eifers:

Ein auf religiösen Altären zurückgebliebener spiritueller Rest nach der Herstellung religiöser Gegenstände.

Diese Manifestationen des Eifers werden dann für fast in der Religion verwendet, sei es für die Verbesserung des Altars, die Herstellung von Gegenständen, die Beschwörung des Schutzes der Götter oder die Beschwörung der Götter selbst.



Heiliges Blut:

Heiliges Blut aus einem toten menschlichen Körper



Aderlasser:

Heiliger Gegenstand, mit dem Heiliges Blut aus toten Körpern geerntet werden kann



verschiedene Köder:

Ein Köder soll bestimmte Kreaturen anlocken.

Um diese Kreatur zu beschwören muss der Köder in dem Gebiet platziert werden, in dem diese Kreatur normalerweise vorkommt.

Sobald die zweite Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann die Laube von Jhebbal Sag auf die nächst höhere Stufe , die Zuflucht von Jhebbal Sag, updated werden.

Level 2

Zuflucht von Jhebbal Sag (Feat ID 80949)



Herstellung

Update auf Zuflucht von Jhebbal Sag (ID 80949)
in der Laube

Skorpion Köder (ID 18318)
in der Zuflucht

Blut reinigen (ID 11112)
aus 1 Dämonenblut werden 5 Blut
in der Zuflucht

Kopfschmuck von Jhebbal Sag (ID 51995)
in der Zuflucht

Steinnasen Köder (ID 18316)
in der Zuflucht

Reptilienköder (ID 18308)
in der Zuflucht

Spinnen Köder (ID 18319)
in der Zuflucht

Sobald die dritte Wissenstufe der Religion erlernt wird, kann die Zuflucht von Jhebbal Sag auf die nächst höhere Stufe , den Hain von Jhebbal Sag, updated werden.

Level 3

Hain des Jhebbal Sag (Feat ID 80950)



Herstellung

Hain des Jhebbal Sag (ID 80950)
in der Zuflucht

Festmahl von Jhebbal Sag (ID 18302)
Gesundheitsregeneration und
Wasseratmung
im Herd

Dämonenköder (ID
18306)
im Hain

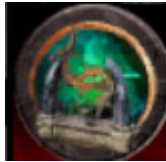
Symbol von Jhebbal Sag (ID
18322)
schreckt normale Tiere ab ???
im Hain

Sandechsen Köder (ID 18313)
im Hain

Katzenköder (ID 18317)
im Hain

Talente die von Level 1 abhängig sind

Lesser Altar of Jhebbal Sag (Feat ID 70070008)



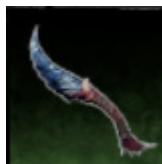
Talente die von Level 2 abhängig sind

Devotee of Jhebbal Sag (Feat ID 210172)



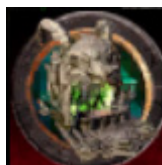
Talente die von Level 3 abhängig sind

Segen von Jhebbal Sag (Feat ID 80953)
gesegneter Aderlasser / Klauen von Jhebbal Sag



Talente die von Level 3 abhängig sind

High Altar of Jhebbal Sag (Feat ID 70070108)



Constellation of Jhebbal Sag

Wer Level 300 erreicht kann bei [EEWA Shadow Legion Commander Hosav](#) die Kräfte von Jhebbal Sag erhalten.

Um aufzusteigen muss die maximale Serverstufe (bei uns Level 300) erreicht und 100 Scrims bereit gehalten werden. Außerdem muss die Religion von Jhebbal Sag auf Stufe 3 bei den Talenten erlernt sein.

Bitte beachte, dass du bei einem Aufstieg auf Level 1 zurückgesetzt wirst! Alle Fähigkeiten und Attribute werden ebenfalls zurückgesetzt. Du wirst keine deiner Gegenstände verlieren.

Link zu dem Wiki Kapitel Constallations: [EEWA Constellations](#)

Boni je nach Rüstungstyp: Präzisionii für leichte, Stärke für mittlere und Vitalität für schwere Rüstungen

Bonus 25% Schaden gegen nicht-humanoide, nicht-untote Kreaturen

Tierbegleiter verursacht 50% zusätzlichen Schaden (true damage) gegen NPCs und erhält zusätzliche Gesundheitsregeneration.



endgame

Den ultimativen Segen deines Gottes Jhebbal Sag erreichst du, wenn du den Quest von

[Shadow Legion Commander Hosav](#) folgst. Im Laufe des Quests musst du über

eine Constellation aufgestiegen und letztlich nochmals Level 300 erreicht haben.

Deine Belohnung ist dann die ultimative Waffe Jhebbal Sags: Instruments of Jhebbal Sag.

