

Follower Remote

Winziges Widget, mit dem man den Einsatz von Sklaven einstellen und auch ihre Knüppel ausrüsten oder Tränke aus der Ferne verwenden kann

Merkmale:

- Ermöglicht es euch, das Engagement-Verhalten all eurer aktiven Anhänger gleichzeitig einzustellen (Aggressiv / Bewache mich / Passiv)
- Funktioniert aus der Ferne, ohne dass ihr auf einen Anhänger zugehen und mit ihm interagieren müsst
- Ermöglicht es euch, euren Anhängern zu befehlen, Tränke / Verbände zu benutzen (nur Thralls mit fehlender Gesundheit werden sie benutzen)
- Ermöglicht es euch, euren Anhängern zu befehlen, Knüppel auszurüsten. Haltet Shift + eine der Pfeiltasten gedrückt, um den jeweiligen Befehl zu erteilen (es erscheint ein Widget, das zeigt, was jede Richtung bewirkt, wenn ihr einen aktiven Anhänger habt und die Kombinationen drückt, Ihr müsst sie mindestens 1 Sekunde lang gedrückt halten, um sie zu aktivieren; haltet sowohl die Hoch- als auch die Runtertaste zusammen mit der Umschalttaste gedrückt, um die mittlere Taste zu verwenden)
- Die Befehle sind auch über das Radialmenü der Thrall-Steuerung zugänglich (auf diese Weise kann es mit Controllern verwendet werden)

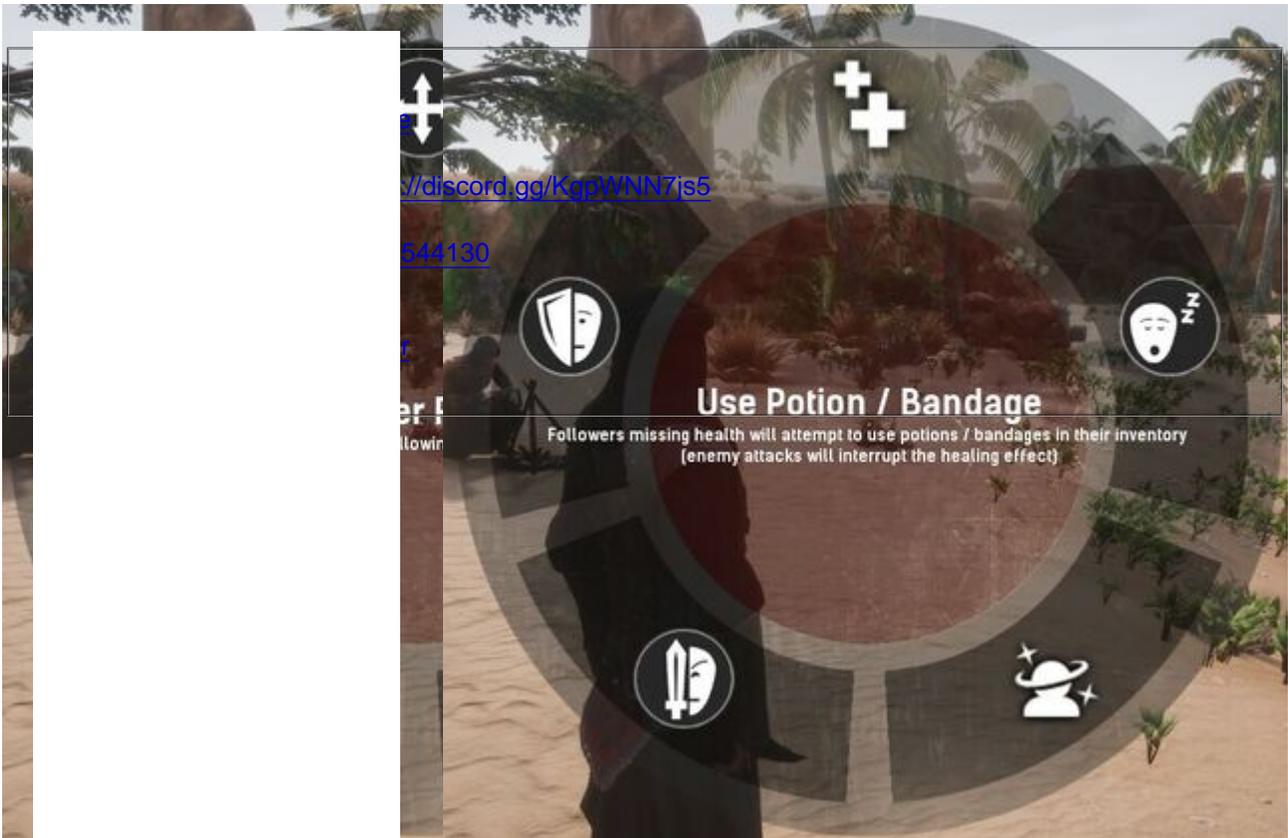


Es verbraucht die Tasten nicht absichtlich, aber wenn dich der Chat stört, der immer dann auftaucht, wenn du die Pfeiltasten nach oben und unten drückst (ich weiß nicht, warum Funcom das gemacht hat, wo wir doch Mäuse mit Scrollrädern haben und die Seite nach oben/unten bereits auch nach oben und unten scrollt), kannst du das deaktivieren, indem du die Datei `... \ConanSandbox\Saved\Config\WindowsNoEditor\Input.ini`, nach den folgenden Zeilen suchst und die Taste ändern oder einen Modifikator aktivieren (alles, was ich bei mir gemacht habe, war, `bAlt=True` für sie zu setzen, so dass das Scrollen im Chat zu `alt+oben/unten` wird), das Löschen der Zeilen wird das Problem nicht lösen, da das Spiel im Falle eines fehlenden Eintrags einfach zurückgehen wird, also muss man es ändern.

Code: `... \ConanSandbox\Saved\Config\WindowsNoEditor\Input.ini`

```
(ActionName="PreviousMessage",Key=Up,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False,bLongPres
```

```
(ActionName="NextMessage",Key=Down,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False,bLongPres
```



Weiterführende Informationen