

Unter Bearbeitung **The Sign of Jhebbal-sag**

Mod, die Pets aufwertet, insbesondere wenn man Jhebbal-Sag verehrt

"Like a whisper at the back of his consciousness rose the vague memory of the name of an ancient god of darkness and primordial fear, to whom once both men and beasts bowed and whose children -- men whispered -- still lurked in the dark corners of the world."
-- Robert E. Howard: "Beyond the Black River"

Überarbeitung des Tierwachstumsschemas, so dass das Zähmen von Tieren, die kein Reittier sind, einen wert hat, wobei verschiedene Arten verschiedene Rollen auf sinnvollere Weise ausfüllen.

Für gläubige Anhänger von Jhebbal-sag wird dies noch besser, da ihre tierischen Begleiter verbessert werden, während sie mit dem Schamanen verbunden sind.

Die meisten Bestien sind zu Beginn des Spiels ziemlich schwach, haben aber das Potenzial, sich zu beeindruckenden Gefolgsleuten zu entwickeln, einige mehr als andere. Spezies, die ursprünglich als frühes Spiel bezeichnet wurden, sind nicht mehr völlig nutzlos, leveln Sie sie und Sie werden vielleicht positiv überrascht sein.

Beachten Sie, dass aufgrund der Art und Weise, wie die Schemamechanik kodiert ist, Änderungen nicht rückwirkend sind, bereits platzierte Bestien werden nicht vollständig aufgewertet.

Reihenfolge des Ladens nach anderen Mods laden, die die aufgelistete Datentabelle verändern

Compatibility notes

- controlled table merges: NPCStatsAndGrowthDataTable

- edited assets: none

Weiterführende Informationen

Discord Support <https://discord.gg/X68ggMUruY>

Steam Workshop ID [The sign of Jhebbal-sag](#)

Mod Autor [Workshop von drachenfeles](#)