

Das Reisesystem im HDK Cluster

Inhaltsverzeichnis

- [1 Allgemeines](#)
- [2 Karawanensystem](#)
- [3 Fährsystem](#)
- [4 Der Stein des Zath](#)

Reisemöglichkeiten im HDK Cluster

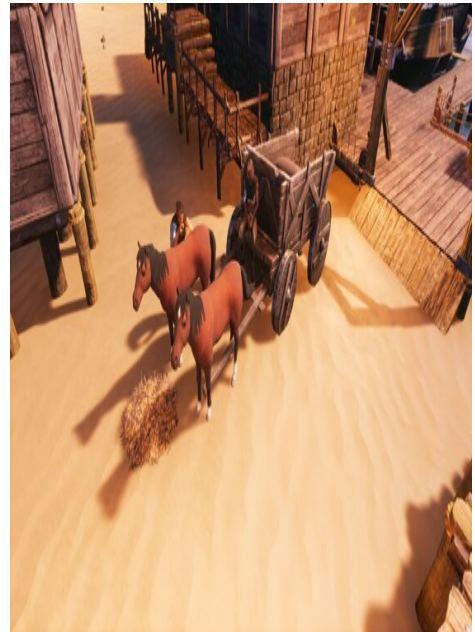
1 Allgemeines

Im HDK Clusterverbund gibt es zahlreiche Reisemöglichkeiten: Karawanen, Fähren, Schiffe, Bergführer, Portalsteine und magische Gegenstände helfen euch euer Ziel schnell zu erreichen, denn wenn wir alle Server zusammen nehmen ist die Welt riesig und deckt einen großen Teil des präantiken Hyborias ab.

Um diese Infrastruktur nutzen zu können, müsst ihr mit dem Gesandten gesprochen und einen Clan gegründet haben.

2 Karawanensystem

Zentrales Element des HDK Reisesystems ist die Karawane. Diese findet ihr auf jeder Welt. Manche Karawanenführer sind etwas eigensinnig.



3 Fährsystem

Da wo Wasser ist, kommen Fährmänner oder Schiffer zum Einsatz.



4 Der Stein des Zath

Ein individuelles Reisen bietet euch der [Stein des Zath](#). Er ist über eine Quest zu erwerben.

Was es mit ihm auf sich hat findet ihr hier: [DIE STEINE DES ZATH](#)

Näheres zur Quest hier: [DIE STEINE VON ZATH / QUESTREIHE](#)

